

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Sanah**

Joueur : **Senor Mouton**

Sexe : F Âge : 30 Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Combattant**

Description :

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 3

Créativité : 2

Raison : 2

Idéal : 3

### Avantages

Belle

Forte x2

Leste

Rapide

### Désavantages

Ennemi

Phobie

Traumatisme

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Bâtons 6

Disc :

Disc :

### Discretion

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●○○○+(COMB:5)

Bonus : +3 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●●○+(EMP:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

●○○○○+(CRÉA:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●○○+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Bâton

dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

Standard  
Att : 12/10 Def : 11 Rap : 9

Offensive  
Att : 14/12 Def : 9 Rap : 9

Défensive  
Att : 10/8 Def : 13 Rap : 9

Rapide  
Att : 12/10 Def : 9 Rap : 11

Mouvement  
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 9

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :



# Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

# Objets précieux

# Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

# Rindath



Score : 10 / 10

# Ogham :



# Exaltation



Score : 9 / 9

# Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Flux



## Flux minéral

00000 00000 00000

## Flux végétal

00000 00000 00000

## Flux organique

00000 00000 00000

## Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Salann Tir - Rural

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Noblesse

Revers : Rumeur - Amour tragique

Sanah es née dans une famille normal. Elle as eu une enfance plutôt basique malgré le fais que qu'étais une petite brute. et de ce défaut elle en as fais ça qualité, partant en école militaire rapidement pour être soldat sur le terrain. et après quelque année de service elle fut renvoyé car devenue "trop âgée" pour continuer a être sur le front. elle c'est donc reconvertie en agent de la lois. Policier. plusieurs fois menacer d'être renvoyé du a des violent policière sois disant justifié. Elle as été privée d'arme de service ayant le droit uniquement a ça matraque. Qu'elle n'ésiste quand même pas a utiliser pour aire respecté la lois.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

|                  |           |          |          |       |
|------------------|-----------|----------|----------|-------|
|                  | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
| TRAUMA :         | ●●●●●     | ○○○○○    | ○○○○○    | ○○○○○ |
| Endurcissement : | ○○○○○     | ○○○○○    | ○○○○○    | ○○○○○ |

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combative

Défaut : Fièvre

## 🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 3

Doute : 2

Culpabilité : 3

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

