

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Sanah

Joueur : Senor Mouton

Sexe : F Âge : 30 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Combattant

Description :

Voies

Combativité : 5

Empathie : 3

Créativité : 2

Raison : 2

Idéal : 3

Avantages

Belle

Fort x2

Leste

Rapide

Désavantages

Ennemi

Phobie

Traumatisme

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●○+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Bâtons

6

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○○+(EMP:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

○○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○○+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●○○○○+(COMB:5)

Bonus : +3 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●○○+(EMP:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

●○○○○○+(CRÉA:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●○○○+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Bâton

dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 12/10 Def : 11 Rap : 9



Offensive

Att : 14/12 Def : 9 Rap : 9



Défensive

Att : 10/8 Def : 13 Rap : 9



Rapide

Att : 12/10 Def : 9 Rap : 11



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 9

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



Équipement



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Salann Tir - Rural

Classe sociale : Noblesse

Revers : Rumeur - Amour tragique

Sanah es née dans une famille normal. Elle as eu une enfance plutôt basique malgré le fais que qu'étais une petite brute. et de ce défaut elle en as fais ça qualité, partant en école militaire rapidement pour être soldat sur le terrain. et après quelque année de service elle fut renvoyé car devenue "trop âgée" pour continuer a être sur le front. elle c'est donc reconvertie en agent de la lois. Policier. plusieurs fois menacer d'être renvoyé du a des violent policière sois disant justifié. Elle as été privée d'arme de service ayant le droit uniquement a ça matraque. Qu'elle n'ésiste quand même pas a utiliser pour aire respecté la lois.

Santé mentale

Résistance mentale : 8

| | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
|------------------|-----------|----------|----------|-------|
| TRAUMA : | ●●●●● | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |
| Endurcissement : | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |

Désordre : Frénésie

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combative

Défaut : Fièvre

Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 3

Doute : 2

Culpabilité : 3



 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : _____

