

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Sanah**

Joueur : **Senor Mouton**

Sexe : **F** Âge : **30** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Combattant**

Description :

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **3**

Créativité : **2**

Raison : **2**

Idéal : **3**

Avantages

Belle

Forte *x2*

Leste

Rapide

Désavantages

Ennemi

Phobie

Traumatisme

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Bâtons

6

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●○○○+(COMB:5)

Bonus : +3 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●○+(EMP:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

●○○○○+(CRÉA:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●○○+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Bâton _____ dom: 2
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:

Potentiel: 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊗ Standard
Att: 12/10 Def: 11 Rap: 9
- ⊗ Offensive
Att: 14/12 Def: 9 Rap: 9
- ⊗ Défensive
Att: 10/8 Def: 13 Rap: 9
- ⊗ Rapide
Att: 12/10 Def: 9 Rap: 11
- ⊗ Mouvement
Att: 0/0 Def: 13 Rap: 9

Défense:

00000 00000

Rapidité:




00000

Armures:



⊗ Équipement

⊗ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊗ Artefact

⊗ Arts de combat

⊗ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score: 10 / 10

Ogham:



Exaltation



Score: 9 / 9

⊗ Miracles majeurs:

⊗ Miracles mineurs:

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Salann Tir - Rural

Classe sociale : Noblesse

Revers : Rumeur - Amour tragique

Sanah es née dans une famille normal. Elle as eu une enfance plutôt basique malgré le fais que qu'étais une petite brute. et de ce défaut elle en as fais ça qualité, partant en école militaire rapidement pour être soldat sur le terrain. et après quelque année de service elle fut renvoyé car devenue "trop âgée" pour continuer a être sur le front. elle c'est donc reconvertie en agent de la lois. Policier. plusieurs fois menacer d'être renvoyé du a des violent policière sois disant justifié. Elle as été privée d'arme de service ayant le droit uniquement a ça matraque. Qu'elle n'ésiste quand même pas a utiliser pour aire respecté la lois.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combative

Défaut : Fièvre

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 3

Doute : 2

Culpabilité : 3



🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : _____

