

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Dillinger

Joueur : Nous

Sexe : H Âge : 21 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Malandrin

Description : Mince et de petite taille (1m67) avec des cheveux courts

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 5

Créativité : 1

Raison : 3

Idéal : 1

### Avantages

Leste

Rapide

### Désavantages

Lent desprit

Phobie

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●○○○+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc : Épées 7

Disc :

Disc :

### Discretion

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Furtivité 6

Disc :

Disc :

### Érudition

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●●○+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●○○○+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

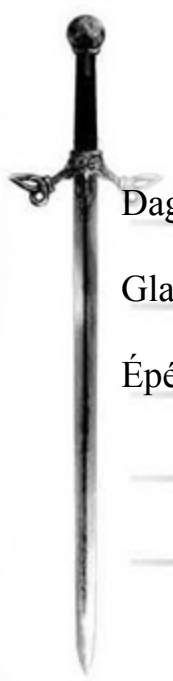
○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Glaive continental dom : 2

Épée courte dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 1

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 10/7 Def : 16 Rap : 11



Offensive

Att : 11/8 Def : 15 Rap : 11



Défensive

Att : 9/6 Def : 17 Rap : 11



Rapide

Att : 10/7 Def : 15 Rap : 12



Mouvement

Att : 0/0 Def : 17 Rap : 11

## Défense :

●●○○○ ○○○○○

## Rapidité :

○○○○○

## Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



## Équipement

1 Peau de Maeltag

126 Daols de braise (1 givre, 9 azur (...))

1 peau de Feon

1 peau d'ours inutile

2 Corbeaux

1 pioche

3m de cordes

1 briquet



## Trésor

○



Braise

○



Azur

○



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat

Combat à 2 armes



## Ressources

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

## Rindath

Score : 11 / 11



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux végétal

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux organique

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux fossile

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○



## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

Classe sociale : Paysan

Revers : Adversaire

Né près du Duché D'Osta-Baille, Dillinger grandi avec son père sa mère mourra peu avant ses 4 ans des suites d'une maladie. à l'age de 12 ans, il commencera à prendre gout aux vols et méfaits. Ayant pour politique "un vol parfait est un vol discret" il s'entraînera à la furtivité pendant une longue période.

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combatif

Défaut : Opportuniste

## Travers

Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 1

 Points d'Expérience : Reste : 14 Total : 169

Faits marquants : Mort de sa mère à ses 4 ans

