

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Dillinger**

Joueur : **Mous**

Sexe : **H** Âge : **21** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Malandrin**

Description : **Mince et de petite taille (1m67) avec des cheveux courts**

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **5**

Créativité : **1**

Raison : **3**

Idéal : **1**

Avantages

Leste

Rapide

Désavantages

Lent desprit

Phobie

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●○○○+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc : Épées **7**

Disc :

Disc :

Discretion

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Furtivité **6**

Disc :

Disc :

Érudition

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●○+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●○○○+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

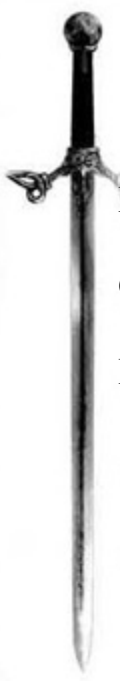
○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

- Dague, poignard, couteau dom : 1
- Glaive continental dom : 2
- Épée courte dom : 2
- _____ dom :
- _____ dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

- Standard
Att : 10/7 Def : 16 Rap : 11
- Offensive
Att : 11/8 Def : 15 Rap : 11
- Défensive
Att : 9/6 Def : 17 Rap : 11
- Rapide
Att : 10/7 Def : 15 Rap : 12
- Mouvement
Att : 0/0 Def : 17 Rap : 11

Défense :

●●○○○○ ○○○○○○

Rapidité :

○○○○○

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



Équipement

- 1 Peau de Maeltag _____
- 126 Daols de braise (1 givre , 9 azur (...)) _____
- 1 peau de Feon _____
- 1 peau d'ours inutile _____
- 2 Corbeaux _____
- 1 pioche _____
- 3m de cordes _____
- 1 briquet _____

Trésor

- Braise
- Azur
- Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Combat à 2 armes

Ressources

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux végétal

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux organique

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux fossile

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

Classe sociale : Paysan

Revers : Adversaire

Né près du Duché D'Osta-Baille, Dillinger grandi avec son père sa mère mourra peu avant ses 4 ans des suites d'une maladie. à l'age de 12 ans, il commencera à prendre gout aux vols et méfaits. Ayant pour politique "un vol parfait est un vol discret" il s'entraînera à la furtivité pendant une longue période.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combatif

Défaut : Opportuniste

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 1



🌀 Points d'Expérience : Reste : 14 Total : 169

Faits marquants : Mort de sa mère à ses 4 ans