

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Carmina B**

Joueur: **Abby**

Sexe: **F** Âge: **23** Peuple: **Carish**

Métier: **Fortune Teller**

Description: \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité: **4**

Empathie: **2**

Créativité: **5**

Raison: **3**

Idéal: **1**

### Avantages

Allié mentor

Belle

Vive desprit

Lettree

### Désavantages

Dépendance

Faible

Maladive

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 0000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **8**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Combat au C.

●●OOO+(COMB:4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

#### Discretion

OOOOO+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Érudition

OOOOO+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Magience

OOOOO+(RAI:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Milieu Naturel

●OOOO+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Occultisme

●●●●●+(RAI:3)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Hypnose 6

Disc:

Disc:

#### Perception

●●●●O+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Prière

OOOOO+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Prouesses

●OOOO+(COMB:4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

#### Relation

●●●●O+(EMP:2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Représentation

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Danse 6

Disc:

Disc:

#### Science

●OOOO+(RAI:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

#### Voyage

OOOOO+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

\_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 3

# Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 5/3 Def : 10 Rap : 6

⊕ Offensive  
Att : 8/6 Def : 7 Rap : 6

⊕ Défensive  
Att : 2/0 Def : 13 Rap : 6

⊕ Rapide  
Att : 5/3 Def : 7 Rap : 9

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 6

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Cotte de cuir (1)



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

# Rindath

Score : 11 / 11



# Ogham :

  
  
  
  
  


# Exaltation

Score : 3 / 3



# ⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

# Flux



## Flux minéral

00000 00000 00000

## Flux végétal

00000 00000 00000

## Flux organique

00000 00000 00000

## Flux fossile

00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Boischandelles - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur

---



---



---



---



---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Libre

Défaut : Excentrique

---



---



---



---



---

# 🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 5

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 1



🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---



---



---



---