

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Carmina B**

Joueur: **Abby**

Sexe: **F** Âge: **23** Peuple: **Carish**

Métier: **Fortune Teller**

Description: \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité: **4**

Empathie: **2**

Créativité: **5**

Raison: **3**

Ideal: **1**

### Avantages

Allié mentor

Belle

Vive desprit

Lettree

### Désavantages

Dépendance

Faible

Maladive

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 0000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **8**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●●OOO+(COMB:4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

OOOOO+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

OOOOO+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

OOOOO+(RAI:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

●OOOO+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

●●●●●+(RAI:3)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Hypnose 6

Disc:

Disc:

### Perception

●●●●O+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

OOOOO+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

●OOOO+(COMB:4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●●●O+(EMP:2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Danse 6

Disc:

Disc:

### Science

●OOOO+(RAI:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

OOOOO+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 5/3 Def : 10 Rap : 6

⊕ Offensive

Att : 8/6 Def : 7 Rap : 6

⊕ Défensive

Att : 2/0 Def : 13 Rap : 6

⊕ Rapide

Att : 5/3 Def : 7 Rap : 9

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 6

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 11 / 11



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Historie

Lieu de naissance : Reizh - Région de Boischandelles - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Libre

Défaut : Excentrique

## Travers

Passion : 4

Subversion : 5

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

