

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Lurick PRANIS**

Joueur : **Martin G**

Sexe : **H** Âge : **23** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Magientiste**

Description : *Fine carrure, cheveux bruns courts et hirsute, visage anguleux, orbites creusés et cernes marqués*

Voies

Combativité : 2

Empathie : 2

Créativité : 3

Raison : 5

Idéal : 3

Avantages

Bonne vue

Désavantages

Obtus

Malchanceux

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●●○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc : Extraction de Flux 6

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●○○+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc : Artefact de combat 6

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●○○+(COMB:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Arbalète dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 3/6 Def: 12 Rap: 4
- ⊕ Offensive
Att: 5/8 Def: 10 Rap: 4
- ⊕ Défensive
Att: 1/4 Def: 14 Rap: 4
- ⊕ Rapide
Att: 3/6 Def: 10 Rap: 6
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 14 Rap: 4

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Bouclier rond (1)
 Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 7 / 7



Ogham :








Exaltation

Score : 9 / 9



⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
 00000 00000 00000
 Flux végétal
 00000 00000 00000
 Flux organique
 00000 00000 00000
 Flux fossile
 00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoch - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Adversaire

Lurick est originaire des fauxbourg de Baldh-Ruoch d'une petite famille d'artisans du métal. Son père décède d'une infection peu de temps après sa naissance et se trouve élevé pendant sa petite enfance par sa mère et son oncle. Puis plus tard par son beau-père qui lui transmettra la curiosité pour les sciences et l'érudition. sa mère étant elle forgeronne et disposant de quelques connaissance en magie. Son enfant n'est pas très dur et se trouve bien entouré et en sécurité. Il est très tôt intéressé par la magie et en développe rapidement le don lors de la pratique. Issue d'un milieu de passionné du métier, il développe un caractère renformé et un riche monde intérieur. S'il n'est pas d'une nature anti-sociale, il a pour habitude de ne pas se reposer sur les autres et n'est pas prompte à créer du lien.(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Prudent

Défaut : Précautionneux

🌀 Travers

Passion : 2

Subversion : 3

Émotivité : 2

Doute : 5

Culpabilité : 3



🌀 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : Mort de son père peu de temps après sa naissance, élevé par sa mère et son beau-père. Ost
durement vécu Démission des institutions magiens militaires, il se fait un ennemi en démissionnant
