

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Con**

Joueur : **Dic**

Sexe : **H** Âge : **29** Peuple : **Tarish**

Métier : **Malandrin**

Description :

### Voies

Combativité : **4**

Empathie : **5**

Créativité : **2**

Raison : **3**

Idéal : **1**

### Avantages

Beau

Charismatique

Leste x2

### Désavantages

Dépendance

Ennemi

Esprit faible x2

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **8**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

○○○○○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Vol à la tire

6

Disc :

Disc :

### Érudition

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●○○+(COMB:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

●●●○○+(CRÉA:2)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 4/4 Def : 15 Rap : 9

⊕ Offensive

Att : 6/6 Def : 13 Rap : 9

⊕ Défensive

Att : 2/2 Def : 17 Rap : 9

⊕ Rapide

Att : 4/4 Def : 13 Rap : 11

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 17 Rap : 9

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

Masque triste

Masque heureux

Masque coléreux

Bourse (tabac a chiquer)

Balles de jonglage en cuir (4)

Gourde d'alcool

Jeu de cartes abimé

Provisions pour 5 jours

Tenue de voyage

Tenue colorée

Sandales en cuir

Sac en toile (baluchon)

Teinture pour cheveux

## ⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 11 / 11



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Kel Loar - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers : Maladie - Pauvreté

## Santé mentale

Résistance mentale : 4

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Hystérie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Extraverti*

*Défaut : Impulsif*

## Travers

*Passion* : 4

*Subversion* : 2

*Émotivité* : 5

*Doute* : 3

*Culpabilité* : 1

Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants :

