



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 4/4 Def : 15 Rap : 9
- ⊕ Offensive
Att : 6/6 Def : 13 Rap : 9
- ⊕ Défensive
Att : 2/2 Def : 17 Rap : 9
- ⊕ Rapide
Att : 4/4 Def : 13 Rap : 11
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 17 Rap : 9

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)






Équipement

Masque triste _____
 Masque heureux _____
 Masque coléreux _____
 Bourse (tabac a chiquer) _____
 Balles de jonglage en cuir (4) _____
 Gourde d'alcool _____
 Jeu de cartes abimé _____
 Provisions pour 5 jours _____
 Tenue de voyage _____
 Tenue colorée _____

Sandales en cuir _____
 Sac en toile (baluchon) _____
 Teinture pour cheveux _____

Trésor

0  Braise
 0  Azur
 0  Givre

Objets précieux

Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :








Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000

Flux végétal
00000 00000 00000

Flux organique
00000 00000 00000

Flux fossile
00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Kel Loar - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers : Maladie - Pauvreté

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 4

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Hystérie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Extraverti*

Défaut : Impulsif

🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 2

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 1



🌀 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : _____
