





# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Arc dom : 2  
 Hache de bataille dom : 3  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 12/10 Def : 11 Rap : 10
- ⊕ Offensive  
Att : 14/12 Def : 9 Rap : 10
- ⊕ Défensive  
Att : 10/8 Def : 13 Rap : 10
- ⊕ Rapide  
Att : 12/10 Def : 9 Rap : 12
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 10

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Cotte de cuir (1)






# ⊕ Équipement

Bandes de tissu \_\_\_\_\_  
 Fil et hameçon \_\_\_\_\_  
 Gourde \_\_\_\_\_  
 Tunique de chanvre \_\_\_\_\_  
 Sandales en cuir \_\_\_\_\_  
 Kilt \_\_\_\_\_  
 Bourse \_\_\_\_\_  
 Carquois \_\_\_\_\_  
 Nourriture pour 1 semaine \_\_\_\_\_  
 Sac en toile \_\_\_\_\_

Bouts de bois \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

0  Braise  
 0  Azur  
 0  Givre

# Objets précieux

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score : 11 / 11



# Ogham :

 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Exaltation

Score : 6 / 6



# ⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000  
 Flux végétal  
00000 00000 00000  
 Flux organique  
00000 00000 00000  
 Flux fossile  
00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Salann Tir - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Violence

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combatif

Défaut : Émotif

---



---



---



---



---

# 🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 4

Doute : 2

Culpabilité : 2



🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---



---



---



---