

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Gildas**

Joueur : **sfaa**

Sexe : **H** Âge : **28** Peuple : **Tarish**

Métier : **Joueur professionnel**

Description : **joueur maladif**

Voies

Combativité : **2**

Empathie : **2**

Créativité : **5**

Raison : **5**

Idéal : **1**

Avantages

Intuitif

Chanceux x2

Désavantages

Dépendance

Phobie

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **8**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

00000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magie

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

00000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●0+(EMP:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc : Jeux **7**

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●0+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●000+(EMP:2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 2/5 Def : 12 Rap : 4

⊕ Offensive

Att : 5/8 Def : 9 Rap : 4

⊕ Défensive

Att : -1/2 Def : 15 Rap : 4

⊕ Rapide

Att : 2/5 Def : 9 Rap : 7

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 15 Rap : 4

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

Blank lines for equipment entry.

⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

Blank lines for artifact entry.

⊕ Arts de combat

Blank lines for combat arts entry.

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Historie

Lieu de naissance : Reizh - Mornequivre - Urbain

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Rumeur

Joue depuis la mort de sa sœur Janis (8 ans), a du quitté sa famille suite a sa passion dévorante pour le jeu

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Concentré

Défaut : Lâche

Travers

Passion : 2

Subversion : 5

Émotivité : 2

Doute : 5

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 15 Total : 100

Faits marquants : La mort de sa sœur a 8 ans

