

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Neventer 2**

Joueur : **Mat**

Sexe : **H** Âge : **26** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Sigire du Temple**

Description :

### Voies

Combativité : **4**

Empathie : **1**

Créativité : **2**

Raison : **3**

Idéal : **5**

### Avantages

Fort x2

### Désavantages

Ennemi

Lent desprit

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●●000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

●●●●●+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc : Miracles 6

Disc : Recueillement 6

Disc :

### Prouesses

●●●00+(COMB:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●0000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●000+(COMB:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●0000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

- Dague, poignard, couteau dom : 1
- Fronde dom : 1
- Épée courte dom : 2
- Épée longue dom : 3
- \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 11/8 Def : 9 Rap : 5
- ⊕ Offensive  
Att : 13/10 Def : 7 Rap : 5
- ⊕ Défensive  
Att : 9/6 Def : 11 Rap : 5
- ⊕ Rapide  
Att : 11/8 Def : 7 Rap : 7
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 11 Rap : 5

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Cotte de mailles (3)



# ⊕ Équipement

- Holy Symbol \_\_\_\_\_
- Standard of the One God \_\_\_\_\_
- Rucksack \_\_\_\_\_
- Rope \_\_\_\_\_
- Bedroll \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_
- \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

# Rindath

Score : 7 / 7



# Ogham :

-  \_\_\_\_\_
-  \_\_\_\_\_
-  \_\_\_\_\_
-  \_\_\_\_\_
-  \_\_\_\_\_
-  \_\_\_\_\_

# Exaltation

Score : 20 / 20



# ⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

# Flux



- Flux minéral  
00000 00000 00000
- Flux végétal  
00000 00000 00000
- Flux organique  
00000 00000 00000
- Flux fossile  
00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région de Gorm Caladh - Urbain

Classe sociale : Clerge

Revers : Rumeur - Solitude

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 6

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Contrôle de ses émotions*

*Défaut : Influenable*

---



---



---



---



---

# 🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 2

Émotivité : 1

Doute : 3

Culpabilité : 5



🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---



---



---



---