

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: Bard Guy

Joueur: Mat

Sexe: H Âge: 25 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Barde

Description: Bard Guy, Trained in a big city and travels from town to town in a small area

### Voies

Combativité: 2

Empathie: 3

Créativité: 5

Raison: 3

Idéal: 2

### Avantages

Aisance financière 1

Charismatique

### Désavantages

Ennemi

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: 9

Survie: 3

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

00000+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Combat au C.

●00000+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Discrétion

●00000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Érudition

●00000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Magie

00000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Milieu Naturel

●00000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Occultisme

00000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Perception

●●0000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Prière

00000+(IDÉ:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Prouesses

●●0000+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Relation

●●●●00+(EMP:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Représentation

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Instrument de musique 6

Disc: Ventriloquie 6

Disc:

#### Science

00000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Tir & Lancer

●00000+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Voyage

●●0000+(EMP:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Fronde dom : 1  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 3

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 3/3 Def : 11 Rap : 5
- ⊕ Offensive  
Att : 6/6 Def : 8 Rap : 5
- ⊕ Défensive  
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 5
- ⊕ Rapide  
Att : 3/3 Def : 8 Rap : 8
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 5

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :




Cotte de cuir (1)



# ⊕ Équipement

Drum \_\_\_\_\_  
 Wineskin \_\_\_\_\_  
 Bedroll \_\_\_\_\_  
 Pack \_\_\_\_\_  
 Rations \_\_\_\_\_  
 Lute \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

0  Braise  
 0  Azur  
 2  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

# ⊕ Arts de combat

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score : 10 / 10

# Ogham :



# Exaltation



Score : 6 / 6

# ⊕ Miracles majeurs :

# ⊕ Miracles mineurs :

# Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000

Flux végétal  
00000 00000 00000

Flux organique  
00000 00000 00000

Flux fossile  
00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région de Gorm Caladh - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Séquelle - Chance

Story

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mélancolie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Poète*

*Défaut : Inconséquent*

---



---



---



---



---

# 🌀 Travers

*Passion* : 2

*Subversion* : 5

*Émotivité* : 3

*Doute* : 3

*Culpabilité* : 2



🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 45      Total : 100

Faits marquants : *Highlights*

---



---



---



---