

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Nihit** Joueur : **Caste**

Sexe : **F** Âge : **21** Peuple : **Tarish** Métier : **Varigal**

Description : Jeune femme de 21 ans aux atouts féminins très développés

Voies

Combativité : 5

Empathie : 5

Créativité : 1

Raison : 3

Idéal : 1

Avantages

Forte x2

Désavantages

Ennemi

Lente d'esprit

Malchanceuse

Pauvre

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Épées 8

Disc :

Disc :

Discretion

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●0000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Évasion 6

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc : Signes (Varigal) 6

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Lance courte, épieu dom : 2
 Epée longue droite Osag dom : 3
 Glaive continental dom : 2
 _____ dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 12/12 Def : 13 Rap : 10
- ⊕ Offensive
Att : 13/13 Def : 12 Rap : 10
- ⊕ Défensive
Att : 11/11 Def : 14 Rap : 10
- ⊕ Rapide
Att : 12/12 Def : 12 Rap : 11
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 10

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Armure de plaques (4)
 Pavois du temple (1)



⊕ Équipement

Sac de provisions (poisson fumé et vi(...))	5 torches
4 corbeaux morts	Pelle, Pioche, Marteau
1 Daol de givre 3 Daols d'azur 2 Dao(...)	Arc (2 dég) 20 m
3 dents de rampe-boue	19 flèches
Briquet	4 Dagues (1 dég) 3 m
Tente	5 épieux de chasseur (2 dég) 3 m
Duvet	Glaive continental (2 dég)
5 mètres de corde	Epée longue d'Osag (3 dég)
5 chandelles	Epée finement travaillé d'Aelwyn Sa (...)
3 pièges à loups	

⊕ Trésor

0  Braise
 0  Azur
 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
 00000 00000 00000
 Flux végétal
 00000 00000 00000
 Flux organique
 00000 00000 00000
 Flux fossile
 00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur - Chance

Nihit est une orpheline trouvée en pleine nature par un capitaine de navire. Elle à été élevée dans un foyer voisin de ce même capitaine, tenu par un couple de paysans fort bon. Mais hélas même ce doux foyer n'a pas réussi à inculquer à Nihit la sociabilité, en effet celle-ci prenait un malin plaisir à faire souffrir les êtres humains, et cela ne s'arrangea pas avec le temps lorsqu'elle utilisa ses nouveaux charmes de jeune fille contre ceux-ci afin d'obtenir ce qu'elle voulait. Le capitaine fort inquiet de cette situation envoya Nihit faire son service militaire, ou elle se fera remarquer par un Varigal avant d'en être renvoyé pour avoir désobéi mainte fois aux ordres. C'est a ce moment la qu'elle fût prise réellement en charge par celui dont elle éprouva pour la première fois du respect, voir de l'amour. Elle finit(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Exaltation*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Intuitive*

Défaut : Butée

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 1



🌀 Points d'Expérience : Reste : 9 Total : 174

Faits marquants : - A perdu son mentor une semaine après la fin de sa formation - Soupçonnée de l'avoir tranché en deux et dévoré en partie - Très antisocial - A été virée de sa formation militaire pour rébellion des ordres
