

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Styrs**

Joueur : bricanuz

Sexe : H Âge : 33 Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Érudite**

Description : brun taille moyenne (1m74) bien bâtis brun a yeux bleu

Voies

Combativité : 2

Empathie : 4

Créativité : 1

Raison : 5

Idéal : 3

Avantages

Lettré

Désavantages

Traumatisme x2

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●○○○○+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Traditions demorthèn 6

Disc : Légendes 6

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

●●●○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●●●○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

Bâton dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att : 5/2 Def : 14 Rap : 6

⊕ Offensive
Att : 6/3 Def : 13 Rap : 6

⊕ Défensive
Att : 4/1 Def : 15 Rap : 6

⊕ Rapide
Att : 5/2 Def : 13 Rap : 7

⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

nécessaire de calligraphie+feuilletts v(...)

note sur les légendes et tradition dem'(...)

Lettre de marques de l'université d'Ot(...)

un jeu de vêtement de voyage

nécessaire pour un bivouac (petite m(...)

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 7 / 7



Ogham :



Exaltation

Score : 9 / 9



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Historie

Classe sociale : Paysan

Revers : Adversaire - Violence - Solitude

j'ai passé mon enfance dans une ferme isolé entre les 3 vallées de Dearg Melwann et Faeril. le village le plus proche est a 1/2 journée de marche. j'ai grandi au sein de la ferme sans intervention de damathér bien que les demorthen des vallées alentours passé régulièrement si j'étais élevé comme il se doit dans les traditions et cultures Talkerides (ce fut le cas) A retours de mon service d'Ost je découvrit la ferme familiale ravagés et ma famille mutilé de manière inhumaines. seul mon père a survécu mais dans un état critique il parvint néanmoins a me dire que se fut une attaque d'un feondas monstrueux .je l'ai emmené au demorthen le plus proche mais il fut incapable de sauvé mon père, il avait oublié la recette du contre poison qu'il n'avait pas préparé depuis plus de 60 ans (il ne savait plus(...))

Santé mentale

Résistance mentale : 8

| | | | | |
|------------------|-----------|----------|----------|-------|
| | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
| TRAUMA : | ●●●●● | ●●●○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |
| Endurcissement : | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |

Désordre : **Mélancolie**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 3

Orientation : **Rationnelle**

Traits de caractère : **Qualité : Calme**

Défaut : Triste

Travers

Passion : 2

Subversion : 1

Émotivité : 4

Doute : 5

Culpabilité : 3

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : perte de ma famille et de mon foyer a mon retour d'Ost reussite de mon cursus d'erudit en legende a l'université d'Osta-Baille debut de mon compendium sur le savoir, savoir faire des mystere demorthen, sur les feondas et l'Aergewhinn.

