

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Styr**

Joueur : bricanuz

Sexe : H Âge : 33 Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Érudit**

Description : homme de taille moyenne, cheveux brun, bonne stature yeux bleux.

### Voies

Combativité : 2

Empathie : 4

Créativité : 5

Raison : 1

Idéal : 3

### Avantages

Lettré

### Désavantages

Traumatisme x2

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●○○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

○○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●●●+(RAI:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Traditions demorthèn 6

Disc : Légendes 6

Disc :

### Magience

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

●●●○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

●●●○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●●○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●○○○○+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

Bâton dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 6/2 Def : 10 Rap : 6

⊕ Offensive

Att : 9/5 Def : 7 Rap : 6

⊕ Défensive

Att : 3/-1 Def : 13 Rap : 6

⊕ Rapide

Att : 6/2 Def : 7 Rap : 9

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 6

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

nécessaire de calligraphie + parchemi (...)

livrets et notes sur les savoir demorth(...)

tenu de voyages+ équipement de biv (...)

lettre de marques de l'universiter d'Ot(...)

## ⊕ Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 11 / 11



## Ogham :



## Exaltation

Score : 9 / 9



❄️ Miracles majeurs :

❄️ Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers : Adversaire - Violence - Solitude

ole et fortifier entre dearg, melwann et faeril a plus d'uune 1/2 journée de marche du village le plus proche, j'ai une éducation traditionaliste avec visite fréquente d'un demorthen mis non suivi par une damather. c'était les femmes de la ferme qui y pourvoyez. a 15 ans je partie faire mon service d'ost. a mon retour la ferme a subis une attaque de feond, massacrant toute ma famille, seule mon père y a survécu mais était dans un état critique. je l'emporta a plus vite chez le demorthen, il ne pus combattre le poison coulant dans les veine de mon père et il mourra. tous cela parce que le remède fut perdu dans les méandre de la mémoire de leur mystère, le druide m'expliqua que la recette ne fut plus utiliser depuis au moins 80 ans et ne savais plus quelle plantes et dans quelle proportion prépare la(...)

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mélancolie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Calme*

*Défaut : Triste*

## 🌀 Travers

*Passion : 2*

*Subversion : 5*

*Émotivité : 4*

*Doute : 1*

*Culpabilité : 3*

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : -perte de ma familles et de mon foyer a 16 ans -reussite de mon cursus a l'unoversité d'Osta-Baille -Debut de mon Compendium sur les savoir, les savoir faire des demorthen ainsi que la recherche sur les connaissances des feond et de l'Aerghewinn

