

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Elisabeth De Rivière

Joueur : Lateigne

Sexe : F Âge : 18 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Sigire du Temple

Description : Jeune Sigire style un peu pucelle d'Orléans

Voies

Combativité : 4

Empathie : 1

Créativité : 2

Raison : 3

Idéal : 5

Avantages

Aisance financière 1

Esprit solide

Désavantages

Traumatisme

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

000000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

000000+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc : Conn. du Temple 6

Disc : Miracles 6

Disc :

Prouesses

000000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

000000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

000000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Arme d'hast

dom : 3

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 7/6 Def : 9 Rap : 5



Offensive

Att : 9/8 Def : 7 Rap : 5



Défensive

Att : 5/4 Def : 11 Rap : 5



Rapide

Att : 7/6 Def : 7 Rap : 7



Mouvement

Att : 0/0 Def : 11 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cuirasse continentale (3)



Équipement

Viande séchée

Tome de fromage

1L de lait de chèvre

Trousse de chirurgien

3 Baumes cicatrisants

3 Herbes analgésiques

3 Bandages propres

Bottes de marche

Manteau de fourrure

Couverture de laine

Poêle

Tente une place

Briquet silex

Sac de couchage

Chien



Trésor

0



Braise

0



Azur

2



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 7 / 7



Ogham :



Exaltation



Score : 20 / 20



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché dOsta-Baille - Urbain

Classe sociale : Clerge

Revers :

Né à Toal-Kear, mais offert en tribu à l'Église pour assurer les rapports cordiaux entre les deux pays. Nouvelle génération de Sigire :

très investis dans le travail.



Santé mentale

Résistance mentale : II

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

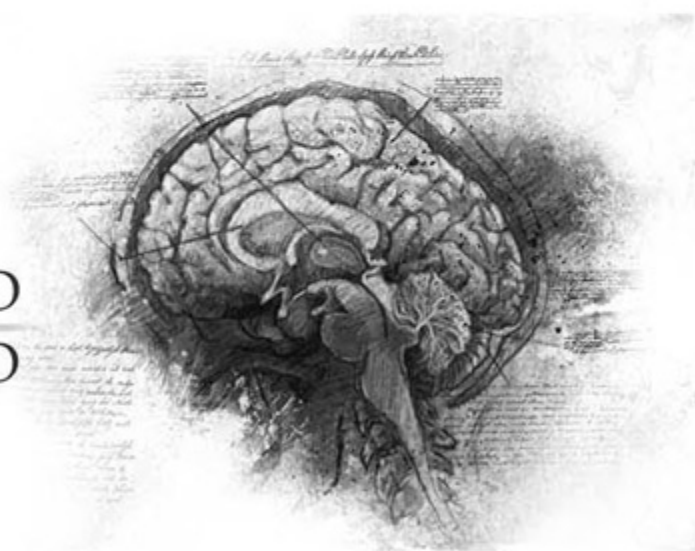
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
------------------	-------	-------	-------	-------

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Incorruptible

Défaut : Fanatique



Travers



Passion : 4

Subversion : 2

Émotivité : 1

Doute : 3

Culpabilité : 5



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : A déjà secouru un village d'une attaque de féondas. Entend Dieux.