

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Elisabeth De Rivière

Joueur : Lateigne

Sexe : F Âge : 18 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Sigire du Temple

Description : Jeune Sigire style un peu pucelle d'Orléans

Voies

Combativité : 4

Empathie : 1

Créativité : 2

Raison : 3

Idéal : 5

Avantages

Aisance financière 1

Esprit solide

Désavantages

Traumatisme

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

00000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc : Conn. du Temple 6

Disc : Miracles 6

Disc :

Prouesses

00000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Arme d'hast dom : 3
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
 Att : 7/6 Def : 9 Rap : 5
 ⊕ Offensive
 Att : 9/8 Def : 7 Rap : 5
 ⊕ Défensive
 Att : 5/4 Def : 11 Rap : 5
 ⊕ Rapide
 Att : 7/6 Def : 7 Rap : 7
 ⊕ Mouvement
 Att : 0/0 Def : 11 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cuirasse continentale (3)






⊕ Équipement

Viande séchée _____
 Tome de fromage _____
 1L de lait de chèvre _____
 Trousse de chirurgien _____
 3 Baumes cicatrisants _____
 3 Herbes analgésiques _____
 3 Bandages propres _____
 Bottes de marche _____
 Manteau de fourrure _____
 Couverture de laine _____

Poêle _____
 Tente une place _____
 Briquet silex _____
 Sac de couchage _____
 Chien _____

⊕ Trésor

0  Braise
 0  Azur
 2  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 7 / 7



Ogham :



Exaltation

Score : 20 / 20



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

🌀 Histoire

Classe sociale : Clerge

Revers :

Né à Toal-Kear, mais offert en tribu à l'Église pour assurer les rapports cordiaux entre les deux pays. Nouvelle génération de Sigire :
très investis dans le travail.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : II

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Incorruptible

Défaut : Fanatique

🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 2

Émotivité : 1

Doute : 3

Culpabilité : 5

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : A déjà secouru un village d'une attaque de féondas. Entend Dieux.

