

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Fredegar d'Atreban dit(...)**

Joueur : **Alex**

Sexe : **H** Âge : **22** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Barde**

Description : _____

Voies

Combativité : 4

Empathie : 4

Créativité : 3

Raison : 3

Idéal : 1

Avantages

Désavantages

Malchanceux

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● ● ● ● 0 + (COMB : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

● ● ● ● 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

● 0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magie

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

● 0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● ● ● ● ● + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

● ● ● ● 0 + (COMB : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

● ● ● ● ● + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc : Persuasion 6

Disc :

Disc :

Représentation

● ● ● ● ● + (CRÉA : 3)

Bonus : Malus :

Disc : Instrument de musique 6

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

● 0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Fronde dom : 1
 Épée courte dom : 2
 Bâton dom : 2
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 7/4 Def : 12 Rap : 8
- ⊕ Offensive
Att : 9/6 Def : 10 Rap : 8
- ⊕ Défensive
Att : 5/2 Def : 14 Rap : 8
- ⊕ Rapide
Att : 7/4 Def : 10 Rap : 10
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



⊕ Équipement

Luth (compartiment secret) _____
 tambourin basique _____
 Kilt celte bleu, vert, et gris _____
 Manteau épais _____
 Vêtements usés de voyage _____
 Tunique verte de facture correcte _____
 pipe en bois de bruyère + tabac _____
 silex _____
 petite bourse (leurre) _____
 gibecière _____

charbon (souvenir village natal) _____

⊕ Trésor

0  Braise
 0  Azur
 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000
 Flux végétal
00000 00000 00000
 Flux organique
00000 00000 00000
 Flux fossile
00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Dûlan - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers : Solitude

Orphelin après la destruction de son village par des brigands. Il entre au service d'un baron local grâce à ses talents musicaux. Il bénéficie de bribes d'éducation et parfait son art. Il accomplit des missions de messenger et d'espion, rapportant des rumeurs à son seigneur et aidant des enfants de familles locales d'importance avec qui il se lie.

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Courageux

Défaut : Douce

Travers

Passion : 4

Subversion : 3

Émotivité : 4

Doute : 3

Culpabilité : 1

 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Orphelin à 8 ans. Entre au service du baron Mac Demetahr à 12 ans comme serviteur et musicien.

Accomplit des missions de confiance de médiateur, de messenger, et d'espion. Est envoyé en mission d'observation à Loch

Tar.

