

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Fredegar d'Atreban, di (...)**

Joueur : **Alex**

Sexe : **H** Âge : **22** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Barde**

Description :

### Voies

Combativité : 4

Empathie : 4

Créativité : 3

Raison : 3

Idéal : 1

### Avantages

Leste

### Désavantages

Malchanceux

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●●000+(EMP:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●0000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●0000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●0000+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc : Persuasion 6

Disc :

Disc :

### Représentation

●●●●●+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc : Instrument de musique 6

Disc :

Disc :

### Science

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

00000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

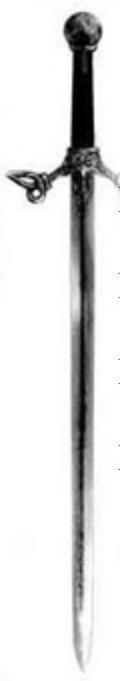
●●000+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Fronde dom : 1  
 Épée courte dom : 2  
 Bâton dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 6/4 Def : 13 Rap : 8
- ⊕ Offensive  
Att : 8/6 Def : 11 Rap : 8
- ⊕ Défensive  
Att : 4/2 Def : 15 Rap : 8
- ⊕ Rapide  
Att : 6/4 Def : 11 Rap : 10
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 8

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :






## ⊕ Équipement

Luth peu ouvragé + compartiment ser(...) \_\_\_\_\_  
 tambourin basique \_\_\_\_\_  
 kilt celte bleu, vert, et gris \_\_\_\_\_  
 Manteau épais \_\_\_\_\_  
 Vêtements usés de voyage \_\_\_\_\_  
 Tunique verte de facture correcte \_\_\_\_\_  
 Pipe en bois de bruyère + tabac \_\_\_\_\_  
 Silex \_\_\_\_\_  
 Outre en vessie de porc \_\_\_\_\_  
 Petite bourse (leurre) \_\_\_\_\_

gibecière \_\_\_\_\_  
 morceau de charbon (souvenir de son(...)) \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise  
 0  Azur  
 0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath

Score : 11 / 11



## Ogham :

 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Exaltation

Score : 3 / 3



## ⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000  
 Flux végétal  
00000 00000 00000  
 Flux organique  
00000 00000 00000  
 Flux fossile  
00000 00000 00000



## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Dûlan - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers : Solitude

Orphelin après la destruction de son village par des brigands, il entre au service d'un baron local grâce à ses talents musicaux. Il bénéficiera d'une bonne éducation et parfait son art. Il accomplit des missions de messagers et d'espion, rapportant des rumeurs à son seigneur et aidant les enfants des familles d'importance des environs avec qui il se lie.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Courageux

Défaut : Douce

## 🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 3

Émotivité : 4

Doute : 3

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Découvre la musique par un barde de passage. Orphelin à 8 an. Devient ouvrier. Entre au service d'un baron à l'occasion d'une fête de mariage comme musicien et serviteur. Devient accepté par la maisonnée, et accomplit des missions de confiance, bien que de peu d'envergure. Discret et d'un jugement sûr, est envoyé en mission à Loch Tar comme espion.

