

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Fredegar d'Atreban, di (...)**

Joueur: **Alex**

Sexe: **H** Âge: **22** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Barde**

Description: _____

Voies

Combativité: **4**

Empathie: **4**

Créativité: **3**

Raison: **3**

Idéal: **1**

Avantages

Leste

Désavantages

Malchanceux

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●●000+(COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

●●000+(EMP: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●●000+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

00000+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●0000+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

00000+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

00000+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●0000+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

00000+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

●0000+(COMB: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●●●●●+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc: Persuasion 6

Disc:

Disc:

Représentation

●●●●●+(CRÉA: 3)

Bonus: Malus:

Disc: Instrument de musique 6

Disc:

Disc:

Science

00000+(RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

00000+(COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

●●000+(EMP: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Fronde dom : 1
 Épée courte dom : 2
 Bâton dom : 2

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
 Att : 6/4 Def : 13 Rap : 8
 ⊕ Offensive
 Att : 8/6 Def : 11 Rap : 8
 ⊕ Défensive
 Att : 4/2 Def : 15 Rap : 8
 ⊕ Rapide
 Att : 6/4 Def : 11 Rap : 10
 ⊕ Mouvement
 Att : 0/0 Def : 15 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000




Armures :



⊕ Équipement

Luth peu ouvragé + compartiment set(...) gibecière
 tambourin basique morceau de charbon (souvenir de son(...))
 kilt celte bleu, vert, et gris
 Manteau épais
 Vêtements usés de voyage
 Tunique verte de facture correcte
 Pipe en bois de bruyère + tabac
 Silex
 Outre en vessie de porc
 Petite bourse (leurre)

⊕ Trésor

0  Braise
 0  Azur
 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Dûlan - Rural

🌀 Histoire

Classe sociale : Artisan

Revers : Solitude

Orphelin après la destruction de son village par des brigands, il entre au service d'un baron local grâce à ses talents musicaux. Il bénéficiera d'une bonne éducation et parfait son art. Il accomplit des missions de messagers et d'espion, rapportant des rumeurs à son seigneur et aidant les enfants des familles d'importance des environs avec qui il se lie.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Courageux

Défaut : Douce

🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 3

Émotivité : 4

Douce : 3

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Découvre la musique par un barde de passage. Orphelin à 8 an. Devient ouvrier. Entre au service d'un baron à l'occasion d'une fête de mariage comme musicien et serviteur. Devient accepté par la maisonnée, et accomplit des missions de confiance, bien que de peu d'envergure. Discret et d'un jugement sûr, est envoyé en mission à Loch Tar comme espion.

