

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Nohl** Joueur : --  
 Sexe : **H** Âge : **18** Peuple : **Tri-Kazel** Métier : **Demorthen**  
 Description : \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité : **2**  
 Empathie : **4**  
 Créativité : **3**  
 Raison : **1**  
 Idéal : **5**

### Avantages

Intuitif  
 Ouïe fine

### Désavantages

Maladroit

### État de santé

Bon	00000
Moyen -1	00000
Grave -2	00000
Critique -3	00000
Agonie	0



Vigueur : **10**  
 Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:3)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Combat au C.

●●●OO+(COMB:2)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Discretion

OOOOO+(EMP:4)  
 Bonus : Malus : ~1  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Érudition

●OOOO+(RAI:1)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Magience

OOOOO+(RAI:1)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:4)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Mys. Demorthen

●●●●●+(EMP:4)  
 Bonus : +1 Malus :  
 Disc : Sigil Rann **6**  
 Disc :  
 Disc :

#### Occultisme

OOOOO+(RAI:1)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Perception

●●●OO+(RAI:1)  
 Bonus : +1 Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Prière

OOOOO+(IDÉ:5)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Prouesses

●●OOO+(COMB:2)  
 Bonus : Malus : ~1  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Relation

OOOOO+(EMP:4)  
 Bonus : +1 Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Représentation

OOOOO+(CRÉA:3)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Science

OOOOO+(RAI:1)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:2)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Voyage

●●●OO+(EMP:4)  
 Bonus : +1 Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :



# Armes

Gourdin dom: 1  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:

Potentiel: 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 5/2 Def: 9 Rap: 6
- ⊕ Offensive  
Att: 7/4 Def: 7 Rap: 6
- ⊕ Défensive  
Att: 3/0 Def: 11 Rap: 6
- ⊕ Rapide  
Att: 5/2 Def: 7 Rap: 8
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 11 Rap: 6

# Défense:

00000 00000

# Rapidité:

00000




# Armures:



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score: 14 / 14

# Ogham:

  
 \_\_\_\_\_  
  
 \_\_\_\_\_  
  
 \_\_\_\_\_  
  
 \_\_\_\_\_  
  
 \_\_\_\_\_  
  
 \_\_\_\_\_

# Exaltation



Score: 15 / 15

# ⊕ Miracles majeurs:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral  
 00000 00000 00000

Flux végétal  
 00000 00000 00000

Flux organique  
 00000 00000 00000

Flux fossile  
 00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Dûlan - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 5

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Incorruptible*

*Défaut : Rigide*

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Travers

*Passion* : 2

*Subversion* : 3

*Émotivité* : 4

*Doute* : 1

*Culpabilité* : 5



🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 5    Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---



---



---



---