

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: Alaric

Joueur: Alex

Sexe: H Âge: 21 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Barde

Description: _____

Voies

Combativité: 2

Empathie: 5

Créativité: 3

Raison: 3

Idéal: 2

Avantages

Charismatique

Intuitif

Désavantages

Dépendance

Malchanceux

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur: 9

Survie: 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

0 0 0 0 0 + (COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

0 0 0 0 0 + (RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

0 0 0 0 0 + (EMP: 5)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Persuasion

Disc:

Disc:

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA: 3)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Instrument de musique 6

Disc:

Disc:

Science

0 0 0 0 0 + (RAI: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Fronde dom : 1

Bâton dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 3/2 Def : 13 Rap : 7



Offensive

Att : 5/4 Def : 11 Rap : 7



Défensive

Att : 1/0 Def : 15 Rap : 7



Rapide

Att : 3/2 Def : 11 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 15 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Dûlan - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers : Solitude

Santé mentale

Résistance mentale : 7

| | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
|------------------|-----------|----------|----------|--------|
| TRAUMA : | OOOOOO | OOOOOO | OOOOOO | OOOOOO |
| Endurcissement : | OOOOOO | OOOOOO | OOOOOO | OOOOOO |

Désordre : Mélancolie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Flegmatique

Défaut : Pessimiste

Travers

Passion : 2

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 2



 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : _____