

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Johnny Nah

Joueur : Martin G

Sexe : H Âge : 27 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Magientiste

Description :

Voies

Combativité : 2

Empathie : 2

Créativité : 3

Raison : 3

Idéal : 5

Avantages

Allié mentor

Vif desprit

Lettre

Désavantages

Faible

Fragile

Obtus

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 2

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc : Principes magientistes 6

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Raffinage de Flux 6

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

○○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

●○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○○+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○○+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●○○+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Arbalète dom : 2

Marteau d'artisan dom : 2

Épée courte dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att : 2/3 Def : 10 Rap : 4

⊕ Offensive
Att : 4/5 Def : 8 Rap : 4

⊕ Défensive
Att : 0/1 Def : 12 Rap : 4

⊕ Rapide
Att : 2/3 Def : 8 Rap : 6

⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 4

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000


Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 7 / 7



Ogham :



Exaltation

Score : 15 / 15



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Craill et Leacach - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Séquelle - Pauvreté



Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Peu influençable

Défaut : Peureux



Travers



Passion : 2

Subversion : 3

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 5



Points d'Expérience : Reste : 50 Total : 100

Faits marquants :

