

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Meme**

Joueur: **N**

Sexe: **H** Âge: **16** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Commerçant**

Description: \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité: **1**

Empathie: **5**

Créativité: **4**

Raison: **2**

Idéal: **3**

### Avantages

### Désavantages

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●0000+(COMB: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

●●000+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●●●00+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

00000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

00000+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

●0000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

00000+(IDÉ: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

●●●00+(COMB: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●●●●+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc: Baratin **6**

Disc: Persuasion **6**

Disc:

### Représentation

●●●00+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

00000+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

●●●●●+(COMB: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

●0000+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
**Potentiel : 2**

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 2/6 Def : 12 Rap : 6
- ⊕ Offensive  
Att : 4/8 Def : 10 Rap : 6
- ⊕ Défensive  
Att : 0/4 Def : 14 Rap : 6
- ⊕ Rapide  
Att : 2/6 Def : 10 Rap : 8
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 6

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :



## Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_




\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath



Score : 10 / 10

### Ogham :



## Exaltation



Score : 9 / 9

### Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

### Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



- Flux minéral  
00000 00000 00000
- Flux végétal  
00000 00000 00000
- Flux organique  
00000 00000 00000
- Flux fossile  
00000 00000 00000



## Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tuaille - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers :

## Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	OOOOO	OOOOO	OOOOO	OOOOO
Endurcissement :	OOOOO	OOOOO	OOOOO	OOOOO

Désordre : *Mélancolie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Peu entravé*

*Défaut : Influençable*

## Travers

*Passion* : 1

*Subversion* : 4

*Émotivité* : 5

*Doute* : 2

*Culpabilité* : 3

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

