

Ombres d'Esteren

Feuille de personnage

Nom : Meliandre.

Joueur : _____

Sexe : H Âge : 21 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Demorthen

Description : _____

Voies

Combativité : 2

Empathie : 5

Créativité : 2

Raison : 4

Idéal : 2

Avantages

Allié mentor

Intuitif x2

Lettre

Désavantages

Faible

Fragile

Pauvre

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 2

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

00000+(COMB:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●00+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●00+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Médecine traditionnelle 6

Disc : Sigil Rann 6

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●0+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●0000+(COMB:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●0000+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●0000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●000+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Bâton dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 1/1 Def: 14 Rap: 7
- ⊕ Offensive
Att: 3/3 Def: 12 Rap: 7
- ⊕ Défensive
Att: -1/-1 Def: 16 Rap: 7
- ⊕ Rapide
Att: 1/1 Def: 12 Rap: 9
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 16 Rap: 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 14 / 14

Ogham :



Exaltation



Score : 6 / 6

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Salann Tir - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Solitude

La famille de Meliandre est originaire de la forêt engloutie, dans les alentours du village de Swelbecky, une petite dizaine de lieues au sud de la forteresse de Dèas. Il y a 14 ans, en 894, une épidémie d'une variante de fièvre jaune particulièrement virulente décima la région. Les deux parents du jeune Meliandre succombèrent, et il fut recueilli par Galenor, le demorthèn de Louarn, venu comme d'autres demorthèn des quatre coins du duché pour soigner la population malade. Le jeune garçon avait été touché par la maladie, lui aussi, bien qu'il ait pu en réchapper, mais plus tard on attribuera à cette épisode son déficit de croissance en taille et en carrure. Meliandre grandit comme un jeune homme doux, contemplatif et mélancolique. Constatant ses inclinations et se sentant en outre une(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mélancolie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 4

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Calme*

Défaut : Émotif

Travers

Passion : 2

Subversion : 2

Émotivité : 5

Doute : 4

Culpabilité : 2



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : _____

