

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Meliandre.**

Joueur: _____

Sexe: **H** Âge: **21** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Demorthen**

Description: _____

Voies

Combativité: **2**

Empathie: **5**

Créativité: **2**

Raison: **4**

Idéal: **2**

Avantages

Allié mentor

Intuitif x2

Lettré

Désavantages

Faible

Fragile

Pauvre

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **2**

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

OOOOO+(COMB: 2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

●●OOO+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●●●OO+(RAI: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

OOOOO+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●●●OO+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthen

●●●●●+(EMP: 5)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Médecine traditionnelle 6

Disc: Sigil Rann 6

Disc:

Occultisme

OOOOO+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●●●O+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

OOOOO+(IDÉ: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

●OOOO+(COMB: 2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●OOOO+(EMP: 5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

OOOOO+(CRÉA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

●OOOO+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

OOOOO+(COMB: 2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

●●OOO+(EMP: 5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

Bâton dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 1/1 Def : 14 Rap : 7

⊕ Offensive

Att : 3/3 Def : 12 Rap : 7

⊕ Défensive

Att : -1/-1 Def : 16 Rap : 7

⊕ Rapide

Att : 1/1 Def : 12 Rap : 9

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 16 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



⊕ Équipement

Handwritten notes in the equipment section.

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

Handwritten notes in the artefact section.

⊕ Arts de combat

Handwritten notes in the arts de combat section.

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath



Score : 14 / 14


Ogham :




Exaltation



Score : 6 / 6

 Miracles majeurs :

 Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Salann Tir - Rural

🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers : Solitude

La famille de Meliandre est originaire de la forêt engloutie, dans les alentours du village de Swelbecky, une petite dizaine de lieues au sud de la forteresse de Dèas. Il y a 14 ans, en 894, une épidémie d'une variante de fièvre jaune particulièrement virulente décima la région. Les deux parents du jeune Meliandre succombèrent, et il fut recueilli par Galenor, le demorthèn de Louarn, venu comme d'autres demorthèn des quatre coins du duché pour soigner la population malade. Le jeune garçon avait été touché par la maladie, lui aussi, bien qu'il ait pu en réchapper, mais plus tard on attribuera à cette épisode son déficit de croissance en taille et en carrure.

Meliandre grandit comme un jeune homme doux, contemplatif et mélancolique. Constatant ses inclinations et se sentant en outre une(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Mélancolie**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Calme**

Défaut : Émotif

🌀 Travers

Passion : 2

Subversion : 2

Émotivité : 5

Doute : 4

Culpabilité : 2

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

