

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Calum

Joueur : ONI

Sexe : H Âge : 20 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Prêtre du Temple

Description : Prêtre fanatique ayant mal tourné...

### Voies

Combativité : 3

Empathie : 3

Créativité : 3

Raison : 1

Idéal : 5

### Avantages

Allié influent

Bonne santé

Charismatique

Lettre

### Désavantages

Esprit faible

Lent desprit

Malchanceux

Traumatisme x2

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●00+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

●●●00+(RAI:1)

Bonus : +1 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

●●●●●+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●●0+(EMP:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

00000+(CRÉA:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Francisque dom: 2  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:

Potentiel: 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 4/3 Def: 9 Rap: 6
- ⊕ Offensive  
Att: 6/5 Def: 7 Rap: 6
- ⊕ Défensive  
Att: 2/1 Def: 11 Rap: 6
- ⊕ Rapide  
Att: 4/3 Def: 7 Rap: 8
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 11 Rap: 6

## Défense:

00000 00000

## Rapidité:

00000

## Armures:



## ⊕ Équipement

- Amulette de suggestion d'Ewyna (pr(...))
- Marque sur le front, infligée à lui-m(...)
- Toge en lin simple et francisque qu'i(...)

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score: 9 / 9



## Ogham:



## Exaltation

Score: 15 / 15



## ❄ Miracles majeurs:

## ❄ Miracles mineurs:

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000



## Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Clerge

Revers :

Calum est jeune et téméraire. Sa relation amoureuse passionnelle avec Ewyna, la noble damathair du village, lui a vrillé l'esprit, et il s'est mis à mal tourner, à force d'entendre sa bien aimée parler de ses passions occultes pour les féondas et leur contrôle. Récemment converti à la religion du temple après le passage remarqué d'un Sigire dans la région, il s'est depuis détourné des préceptes du temple auxquels il n'avait de toute façon pas été instruit, et a développé un intérêt tout particulier pour les démons féondas. Sa bien aimée, voyant en lui un allié de taille pour ses plans, lui a donné une amulette à laquelle il tient comme à la prunelle de ses yeux. Il ne le sait pas, mais cette amulette le protège des féondas qu'il vénère et lui permet de les contrôler par le pouvoir de la suggestion. Il s'amuse(...)

## Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Téméraire*

*Défaut : Fanatique*

## Travers

*Passion* : 3

*Subversion* : 3

*Émotivité* : 3

*Doute* : 1

*Culpabilité* : 5

Points d'Expérience : Reste : 20 Total : 100

Faits marquants : Fait régulièrement des rituels dans le site sacré de Gluta où il a pris l'habitude d'enterrer le corps des victimes mortes au bûcher. Il ne le sait pas, mais ces rituels viennent directement aider les féondas tapis non loins... Sa rencontre avec le temple et avec Ewyna ont fait de lui un fanatique un peu trop proche de l'occulte. Il a récemment été admis au conseil, à contrecœur de l'ansaléir qui garde de lui le souvenir du jeune turbulent, et qui voit d'un oeil mauvais le temple investir son village.

