

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Ewyna

Joueur : PNI

Sexe : F Âge : 28 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Damathair

Description : Noble de Loch Varn - Damathair

Voies

Combativité : 3

Empathie : 2

Créativité : 5

Raison : 1

Idéal : 4

Avantages

Allié mentor

Aisance financière 3

Belle x2

Nez fin

Désavantages

Douillette

Ennemi

Traumatisme x2

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 7

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

00000+(RAI:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP:2)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Baratin 6

Disc : Diplomatie 6

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Épée longue dom : 3

Arc court dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att : 8/3 Def : 8 Rap : 5

⊕ Offensive
Att : 11/6 Def : 5 Rap : 5

⊕ Défensive
Att : 5/0 Def : 11 Rap : 5

⊕ Rapide
Att : 8/3 Def : 5 Rap : 8

⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 11 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Bouclier rond (1)

Armure de plaques (4)



⊕ Équipement

- Beaux habits (noble)
- Chevaux
- Maison à Loch Varn, proche de la a(...)
- Atelier d'alchimie occulte

⊕ Trésor

0 Braise

0 Azur

10 Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 12 / 12



⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Noblesse

Revers : Séquelle - Maladie

Ewyna est un personnage reconnu dans son village comme quelqu'un de bon. Noble de naissance, elle est en charge du poste de Damathair, et est appréciée pour cela. Forte au combat, elle est déjà venue en aide au village plusieurs fois. Elle passe la majorité de son temps libre à s'adonner à sa curieuse passion : l'occultisme. Récemment, la présence de flux fossile dans le sol de Loch Varn a eu des effets délétères sur sa raison, et elle s'est mise à vouloir prendre la place de l'Ansaléir au conseil. Elle s'est enamourachée du jeune Calum, récemment converti au temple de façon un peu fanatique, et ensemble, ils préparent un coup digne de grands intrigants...

Santé mentale

Résistance mentale : 9

TRAUMA : ●●●●●●●●●● Équilibre Symptôme Syndrome Folie
Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Persévérante*

Défaut : Mentreuse

Travers

Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 2

Doute : 1

Culpabilité : 4

 Points d'Expérience : Reste : 15 Total : 100

Faits marquants : - Son intérêt pour l'occultisme lui est venu après sa rencontre avec un Féondas. Protégée alors par une amulette occulte transmise par ses parents, elle les a vu être décapités sous ses yeux. Le féondas lui a ensuite laissé la vie sauve une fois qu'elle a eu compris le pouvoir de suggestion de l'amulette. Depuis, elle sombre de plus en plus dans la folie et veut trouver un moyen de mettre les féondas de son côté, prendre le pouvoir et investir la région pour gagner en pouvoir. Malheureusement, cet événement n'est pas sans risque et quelques ratés lui valurent des problèmes de santé.

