

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Elysmëa      Joueur : Sharuka  
 Sexe : F Âge : 17 Peuple : Osag      Métier : Demorthen  
 Description : \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité : 3  
 Empathie : 5  
 Créativité : 1  
 Raison : 5  
 Idéal : 1

### Avantages

Charismatique  
 Intuitive x2

### Désavantages

Ennemi  
 Lente d'esprit x2

### État de santé

Bon	00000
Moyen -1	00000
Grave -2	00000
Critique -3	00000
Agonie 0	0



Vigueur : 10  
 Survie : 3

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

00000+(CRÉA:1)  
 Bonus :    Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Combat au C.

00000+(COMB:3)  
 Bonus :    Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Discrétion

●0000+(EMP:5)  
 Bonus :    Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Érudition

00000+(RAI:5)  
 Bonus :    Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Magience

00000+(RAI:5)  
 Bonus :    Malus : ~2  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)  
 Bonus :    Malus :  
 Disc : Dressage d'animaux 6  
 Disc :  
 Disc :

#### Mys. Demorthen

●●●●●+(EMP:5)  
 Bonus : +2 Malus :  
 Disc : Médecine traditionnelle 6  
 Disc :  
 Disc :

#### Occultisme

00000+(RAI:5)  
 Bonus :    Malus : ~2  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Perception

●●●00+(RAI:5)  
 Bonus :    Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Prière

00000+(IDÉ:1)  
 Bonus :    Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Prouesses

00000+(COMB:3)  
 Bonus :    Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Relation

●●000+(EMP:5)  
 Bonus : +3 Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Représentation

00000+(CRÉA:1)  
 Bonus : +1 Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Science

00000+(RAI:5)  
 Bonus :    Malus : ~2  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:3)  
 Bonus :    Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Voyage

00000+(EMP:5)  
 Bonus : +2 Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :



# Armes

Arc \_\_\_\_\_ dom: 2  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:

Potentiel: 1

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊗ Standard  
Att: 3/8 Def: 15 Rap: 8
- ⊗ Offensive  
Att: 4/9 Def: 14 Rap: 8
- ⊗ Défensive  
Att: 2/7 Def: 16 Rap: 8
- ⊗ Rapide  
Att: 3/8 Def: 14 Rap: 9
- ⊗ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 16 Rap: 8

# Défense:

00000 00000

# Rapidité:

00000

# Armures:



# ⊗ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊗ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

# ⊗ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊗ Arts de combat

Archerie

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊗ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score: 9 / 9



# Ogham:

 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Exaltation

Score: 3 / 3



# ⊗ Miracles majeurs:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊗ Miracles mineurs:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Forêt des Murmures - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Hystérie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 4

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Sensible*

*Défaut : Émotive*

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 1

Émotivité : 5

Doute : 5

Culpabilité : 1



🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---



---



---



---