

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Kfer.** Joueur : **Jerem**  
 Sexe : **H** Âge : **26** Peuple : **Tri-Kazel** Métier : **Combattant à distance**  
 Description : **Taille moyenne, ne se distingue pas dans une foule si ce n'est les cicatrices qu'il a sur le visage**

### Voies

Combativité : **3**  
 Empathie : **5**  
 Créativité : **1**  
 Raison : **5**  
 Idéal : **1**

### Avantages

Bonne vue **x2**  
 Lettré

### Désavantages

Ennemi  
 Laid **x2**  
 Aqueusie

### État de santé

Bon	00000
Moyen -1	00000
Grave -2	00000
Critique -3	00000
Agonie 0	



Vigueur : **10**  
 Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

OOOOO+(CRÉA:1)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Combat au C.

●●OOO+(COMB:3)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Discretion

●●●●O+(EMP:5)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Érudition

●OOOO+(RAI:5)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Magience

●●●OO+(RAI:5)  
 Bonus : +1 Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Milieu Naturel

OOOOO+(EMP:5)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:5)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Occultisme

OOOOO+(RAI:5)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Perception

●●●●●+(RAI:5)  
 Bonus : +2 Malus : ~1  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Prière

OOOOO+(IDÉ:1)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Prouesses

●●●OO+(COMB:3)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Relation

●OOOO+(EMP:5)  
 Bonus : Malus : ~2  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Représentation

OOOOO+(CRÉA:1)  
 Bonus : Malus : ~2  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Science

OOOOO+(RAI:5)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

#### Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:3)  
 Bonus : +2 Malus :  
 Disc : Arbalètes 6  
 Disc : Artefact de combat 6  
 Disc :

#### Voyage

●●OOO+(EMP:5)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Arbalète dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 1

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 5/10 Def : 15 Rap : 8
- ⊕ Offensive  
Att : 6/11 Def : 14 Rap : 8
- ⊕ Défensive  
Att : 4/9 Def : 16 Rap : 8
- ⊕ Rapide  
Att : 5/10 Def : 14 Rap : 9
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 16 Rap : 8

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :

Cotte de cuir (1)






# Équipement

Cape large avec capuche

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Arts de combat

Archerie

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score : 9 / 9



# Ogham :


# Exaltation

Score : 3 / 3



# Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Historie

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Violence - Solitude

Issue de la noblesse à Gwidre, sa famille est décimée alors qu'il fait son service militaire. Ce jugement punitif fait sûrement suite à des calomnies (suspecté d'hérésie ou de trahison au Temple), afin de s'emparer des terres des accusés. Kfer, seul survivant de la famille, garde une grande rancœur contre la personne à l'initiative de tout ceci, et a l'espoir de se venger, éventuellement de réhabiliter son nom. En attendant d'avoir les moyens et l'opportunité d'exercer son châtement, il erre, seul, dans les villes, principalement à Reizh, afin d'amasser des connaissances et des informations pouvant servir à son but, ainsi qu'à sa survie. Néanmoins, il a été porté à la connaissance de ses ennemis qu'il était encore en vie. Il est donc également traqué et tend à se faire discret(...)

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Indépendant

Défaut : Austère

## Travers

Passion : 3

Subversion : 1

Émotivité : 5

Doute : 5

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Il a récemment rejoint un groupe de mercenaires lié aux loges magientistes afin d'approfondir sa connaissance des artefacts de combat.

