

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Ikferr**

Joueur : **Jerem**

Sexe : **H** Âge : **26** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Combattant à distance**

Description : **Cicatrices sur le visage**

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **1**

Créativité : **3**

Raison : **4**

Idéal : **2**

Avantages

Bonne vue

Leste

Lettre

Désavantages

Ennemi

Laid

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

000000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

000000+(EMP:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

000000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

000000+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

000000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

000000+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

000000+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

000000+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

000000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Science

000000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

000000+(COMB:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Arbalètes 6

Disc : Artefact de combat 6

Disc :

Voyage

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arbalète dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 7/11 Def : 11 Rap : 6



Offensive

Att : 9/13 Def : 9 Rap : 6



Défensive

Att : 5/9 Def : 13 Rap : 6



Rapide

Att : 7/11 Def : 9 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 6

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

Equipment section with 10 horizontal lines for notes.



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

Precious objects section with 2 horizontal lines for notes.



Artefact

Artifact section with 2 horizontal lines for notes.



Arts de combat

Archerie

Arts de combat section with 2 horizontal lines for notes.



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Adversaire - Solitude

Issue de la noblesse à Gwidre, sa famille est décimée alors qu'il fait son service militaire. Ce jugement punitif fait sûrement suite à des calomnies (suspecté d'hérésie ou de trahison au Temple), afin de s'emparer des terres des accusés. Ikferr, seul survivant de la famille, garde une grande rancœur contre la personne à l'initiative de tout ceci, et a l'espoir de se venger, éventuellement de réhabiliter son nom (mais ce n'est pas l'enjeu principal de sa quête). En attendant d'avoir les moyens et l'opportunité d'exercer son châtiment, il erre, seul, dans les villes, principalement à Reizh, afin d'amasser des connaissances et des informations pouvant servir à son but, ainsi qu'à sa survie. Néanmoins, il a été porté à la connaissance de ses ennemis qu'il était encore en vie. Il est donc également traqué et tend à se(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Indépendant

Défaut : Renfermé

Travers

Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 1

Doute : 4

Culpabilité : 2

 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

