

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Gwomèm

Joueur : Marcoz

Sexe : H Âge : 20 Peuple : Osag

Métier : Chevalier lame du Temple

Description : Tank

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 1

Créativité : 3

Raison : 1

Idéal : 5

### Avantages

Fort x2

### Désavantages

Lent desprit x2

Mal entendant

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Armes contondantes 6

Disc :

Disc :

### Discretion

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

●●●●●+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc : Miracles 6

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●0000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●000+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●0000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Masse d'armes dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 12/9 Def : 7 Rap : 6

⊕ Offensive  
Att : 14/11 Def : 5 Rap : 6

⊕ Défensive  
Att : 10/7 Def : 9 Rap : 6

⊕ Rapide  
Att : 12/9 Def : 5 Rap : 8

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 9 Rap : 6

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Bouclier Osag (1)

Cotte de cuir clouté (2)



## ⊕ Équipement

Sac à dos.

Cape en laine.

Bottes de marche.

Matériel de campement ...

## ⊕ Trésor

0 Braise

0 Azur

0 Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

Parade

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9



## Ogham :



## Exaltation

Score : 20 / 20



## ❄ Miracles majeurs :

## ❄ Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





## Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers :



## Santé mentale

Résistance mentale : 10

TRAUMA : ●●○○○ ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○  
Endurcissement : ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 8

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Contrôle de ses émotions*

*Défaut : Buté*



## Travers



Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 1

Doute : 1

Culpabilité : 5



Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants :