

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Gwomèm

Joueur : Marcoz

Sexe : H Âge : 20 Peuple : Osag

Métier : Chevalier lame du Temple

Description : Tank

Voies

Combativité : 5

Empathie : 1

Créativité : 3

Raison : 1

Idéal : 5

Avantages

Fort x2

Désavantages

Lent desprit x2

Mal entendant

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Armes contondantes 6

Disc :

Disc :

Discretion

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

●●●●●+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc : Miracles 6

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●0000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●000+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●0000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Masse d'armes dom: 2
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:

Potentiel: 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 12/9 Def: 7 Rap: 6
- ⊕ Offensive
Att: 14/11 Def: 5 Rap: 6
- ⊕ Défensive
Att: 10/7 Def: 9 Rap: 6
- ⊕ Rapide
Att: 12/9 Def: 5 Rap: 8
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 9 Rap: 6

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000

Armures:

Bouclier Osag (1)
 Cotte de cuir clouté (2)



Équipement

Sac à dos. _____
 Cape en laine. _____
 Bottes de marche. _____
 Matériel de campement ... _____

Trésor

0  Braise
 0  Azur
 0  Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Parade

Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score: 9 / 9



Ogham:



Exaltation

Score: 20 / 20



Miracles majeurs:

Miracles mineurs:

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000

Flux végétal
00000 00000 00000

Flux organique
00000 00000 00000

Flux fossile
00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers :

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 8

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Contrôle de ses émotions*

Défaut : Buté

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 1

Doute : 1

Culpabilité : 5



🌀 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : _____
