

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Gwomèm

Joueur : Marcoz

Sexe : H Âge : 20 Peuple : Osag

Métier : Chevalier lame du Temple

Description : Tank

Voies

Combativité : 5

Empathie : 1

Créativité : 3

Raison : 1

Idéal : 5

Avantages

Fort x2

Désavantages

Lent desprit x2

Mal entendant

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Armes contondantes 6

Disc :

Disc :

Discretion

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

●●●●●+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc : Miracles 6

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●0000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●000+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●0000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Masse d'armes dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 12/9 Def : 7 Rap : 6
- ⊕ Offensive
Att : 14/11 Def : 5 Rap : 6
- ⊕ Défensive
Att : 10/7 Def : 9 Rap : 6
- ⊕ Rapide
Att : 12/9 Def : 5 Rap : 8
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 9 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Bouclier Osag (1)
 Cotte de cuir clouté (2)



Équipement

Sac à dos. _____

Cape en laine. _____

Bottes de marche. _____

Matériel de campement ... _____

Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Parade _____

Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 20 / 20



Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Historie

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers :

Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 8

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Contrôle de ses émotions*

Défaut : Buté

Travers

Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 1

Doute : 1

Culpabilité : 5

Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants :

