

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Gomêm**

Joueur : **Marcoz**

Sexe : **H** Âge : **25** Peuple : **Osag**

Métier : **Chevalier lame du Temple**

Description : **Tank**

### Voies

Combativité : **5**

Empathie : **1**

Créativité : **3**

Raison : **1**

Idéal : **5**

### Avantages

Fort **x2**

Leste

### Désavantages

Lent desprit

Obtus **x2**

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

●○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Armes contondantes 6

Disc :

Disc :

#### Discretion

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Érudition

●●○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Magience

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

#### Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

#### Occultisme

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

#### Perception

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Prière

●●●●●+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc : Miracles 6

Disc :

Disc :

#### Prouesses

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +3 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Relation

●○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

#### Représentation

○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Science

○○○○○+(RAI:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

#### Tir & Lancer

●●○○○+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

#### Voyage

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Masse d'armes dom: 2  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:  
 \_\_\_\_\_ dom:

Potentiel: 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 12/9 Def: 8 Rap: 6
- ⊕ Offensive  
Att: 14/11 Def: 6 Rap: 6
- ⊕ Défensive  
Att: 10/7 Def: 10 Rap: 6
- ⊕ Rapide  
Att: 12/9 Def: 6 Rap: 8
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 10 Rap: 6

# Défense:

00000 00000

# Rapidité:

00000

# Armures:

Bouclier Osag (1)  
 Armure de plaques (4)



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

Parade  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath

Score: 9 / 9



# Ogham:

  
  
  
  
  


# Exaltation

Score: 20 / 20



# ⊕ Miracles majeurs:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral  
 00000 00000 00000

Flux végétal  
 00000 00000 00000

Flux organique  
 00000 00000 00000

Flux fossile  
 00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Adversaire

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 10

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 8

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Contrôle de ses émotions*

*Défaut : Buté*

---



---



---



---



---

# 🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 1

Doute : 1

Culpabilité : 5



🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---



---



---



---