

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Yarmet

Joueur : Grégory

Sexe : H Âge : 29 Peuple : Continent

Métier : Occultiste

Description : _____

Voies

Combativité : 3

Empathie : 2

Créativité : 4

Raison : 5

Idéal : 1

Avantages

Esprit solide

Instinct de survie

Désavantages

Phobie

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 4

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●0+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●00000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●●●●●0+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc : Ésotérisme 6

Disc : Paranormal 6

Disc :

Perception

●●●●●0+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●0+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

00000+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Glaive continental dom: 2
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:

Potentiel: 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 4/3 Def: 12 Rap: 5
- ⊕ Offensive
Att: 6/5 Def: 10 Rap: 5
- ⊕ Défensive
Att: 2/1 Def: 14 Rap: 5
- ⊕ Rapide
Att: 4/3 Def: 10 Rap: 7
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 14 Rap: 5

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000

Armures:

Cuirasse continentale (3)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score: 9 / 9



Ogham:








Exaltation

Score: 3 / 3



❄ Miracles majeurs:

❄ Miracles mineurs:

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000

Flux végétal
00000 00000 00000

Flux organique
00000 00000 00000

Flux fossile
00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Farl - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Séquelle - Violence

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Indépendant**

Défaut : Individualiste

🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 4

Émotivité : 2

Doute : 5

Culpabilité : 1



🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 50 Total : 100

Faits marquants : _____
