

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Olag**

Joueur : **Quentin**

Sexe : **H** Âge : **24** Peuple : **Continent**

Métier : **Magientiste**

Description :

Voies

Combativité : **2**

Empathie : **2**

Créativité : **3**

Raison : **5**

Idéal : **3**

Avantages

Ouïe fine

Vif d'esprit

Lettre

Désavantages

Obtus

Aqueusie

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Conn. des Flux 6

Disc : Utilisation d'artefacts 6

Disc :

Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●○○○+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●○+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arbalète dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 2/6 Def : 12 Rap : 4



Offensive

Att : 4/8 Def : 10 Rap : 4



Défensive

Att : 0/4 Def : 14 Rap : 4



Rapide

Att : 2/6 Def : 10 Rap : 6



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 4

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

Equipment section with 10 horizontal lines for notes.

Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

Artefact

Artefact section with 3 horizontal lines for notes.

Arts de combat

Arts de combat section with 3 horizontal lines for notes.

Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 7 / 7



Ogham :

Ogham section with 6 horizontal lines for notes, each preceded by a small stone icon.

Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :

Miracles majeurs section with 3 horizontal lines for notes.



Miracles mineurs :

Miracles mineurs section with 3 horizontal lines for notes.

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché dOsta-Baille - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Violence

Olag est originaire d'une famille bourgeoise originaire du continent, installée ici pour un "dépaysement total" on voyagé pour "une île soooooo moderne" pour vivre comme "le petit peuple nomade". Ils ont envoyé leur jeune Olag dans "tla plus prestigieuse école de grande magiance, cette science qui est l'avenir". Très tôt dans sa jeunesse Olag compris un point essentiel : ses parents n'ont rien compris à la vie. D'ailleurs ses profs et ses amis non plus. Toute chose vivante doit être cataloguée et catégorisée pour être étudiée, l'ordre c'est le bien. Il quitte alors l'université à 24 ans prêt à étudier et éclaircir tout les mystères que réserve l'île

Santé mentale

Résistance mentale : 8

TRAUMA : ●●●●○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○
Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 5

Orientation : **Rationnelle**

Traits de caractère : **Qualité : Ingénieux**

Défaut : Précautionneux

Travers

Passion : 2

Subversion : 3

Émotivité : 2

Doute : 5

Culpabilité : 3



 **Points d'Expérience :** Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : _____

