

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Olag**

Joueur : **Quentin**

Sexe : **H** Âge : **24** Peuple : **Continent**

Métier : **Magientiste**

Description :

Voies

Combativité : 2

Empathie : 2

Créativité : 3

Raison : 5

Idéal : 3

Avantages

Ouïe fine

Vif desprit

Lettre

Désavantages

Obtus

Aqueusie

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●○○+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●+(RAI:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Conn. des Flux 6

Disc : Utilisation d'artefacts 6

Disc :

Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●○○○+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●○+(RAI:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Arbalète dom : 2
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 2/6 Def : 12 Rap : 4
- ⊕ Offensive
Att : 4/8 Def : 10 Rap : 4
- ⊕ Défensive
Att : 0/4 Def : 14 Rap : 4
- ⊕ Rapide
Att : 2/6 Def : 10 Rap : 6
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 4

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

-  Braise
-  Azur
-  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 7 / 7



Ogham :



Exaltation

Score : 9 / 9



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

🌀 Histoire

Classe sociale : Noblesse

Revers : Violence

Olag est originaire d'une famille bourgeoise originaire du continent, installée ici pour un "dépaysement total" on voyagé pour "une île soooooo moderne" pour vivre comme "le petit peuple nomade". Ils ont envoyé leur jeune Olag dans "la plus prestigieuse école de grande magiance, cette science qui est l'avenir". Très tôt dans sa jeunesse Olag compris un point essentiel : ses parents n'ont rien compris à la vie. D'ailleurs ses profs et ses amis non plus. Toute chose vivante doit être cataloguée et catégorisée pour être étudiée, l'ordre c'est le bien. Il quitte alors l'université à 24 ans prêt à étudier et éclaircir tout les mystères que réserve l'île

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 5

Orientation : **Rationnelle**

Traits de caractère : **Qualité : Ingénieux**

Défaut : Précautionneux

🌀 Travers

Passion : 2

Subversion : 3

Émotivité : 2

Doute : 5

Culpabilité : 3

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

