

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Jamal**

Joueur : **Adrien**

Sexe : **H** Âge : **29** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Demorthèn**

Description :

### Voies

Combativité : **2**

Empathie : **5**

Créativité : **5**

Raison : **2**

Idéal : **1**

### Avantages

Intuitif **x2**

### Désavantages

Traumatisme

Anosmie

Aqueusie

### État de santé

Bon **0 0 0 0 0**

Moyen **-1 0 0 0 0 0**

Grave **-2 0 0 0 0**

Critique **-3 0 0 0 0**

Agonie **0**



Vigueur : **9**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

**0 0 0 0 0 + (CRÉA : 5)**

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

**0 0 0 0 0 + (COMB : 2)**

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

**0 0 0 0 0 + (EMP : 5)**

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

**0 0 0 0 0 + (RAI : 2)**

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

**0 0 0 0 0 + (RAI : 2)**

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

**0 0 0 0 0 + (EMP : 5)**

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

**0 0 0 0 0 + (EMP : 5)**

Bonus : **+2** Malus :

Disc : Sigil Rann

Disc :

Disc :

### Occultisme

**0 0 0 0 0 + (RAI : 2)**

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

**0 0 0 0 0 + (RAI : 2)**

Bonus :      Malus : **~2**

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

**0 0 0 0 0 + (IDÉ : 1)**

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

**0 0 0 0 0 + (COMB : 2)**

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

**0 0 0 0 0 + (EMP : 5)**

Bonus : **+2** Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

**0 0 0 0 0 + (CRÉA : 5)**

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

**0 0 0 0 0 + (RAI : 2)**

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

**0 0 0 0 0 + (COMB : 2)**

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

**0 0 0 0 0 + (EMP : 5)**

Bonus : **+2** Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Glaive continental dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊗ Standard  
Att : 6/2 Def : 12 Rap : 7

⊗ Offensive  
Att : 9/5 Def : 9 Rap : 7

⊗ Défensive  
Att : 3/-1 Def : 15 Rap : 7

⊗ Rapide  
Att : 6/2 Def : 9 Rap : 10

⊗ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 7

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



## ⊗ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊗ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

## ⊗ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊗ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊗ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 17 / 17



## Ogham :

 \_\_\_\_\_

 \_\_\_\_\_

 \_\_\_\_\_

 \_\_\_\_\_

 \_\_\_\_\_

 \_\_\_\_\_

## Exaltation

Score : 3 / 3



## ⊗ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊗ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Île aux Cairns - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Séquelle - Adversaire

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA : 

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement : ○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Calme

Défaut : menteur

## Travers

Passion : 2


Subversion : 5

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 1



 Points d'Expérience : Reste : 30      Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_