

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : ihkj Joueur : \_\_\_\_\_  
 Sexe : H Âge : 20 Peuple : Tri-Kazel Métier : Chasseur  
 Description : \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité : 5  
 Empathie : 4  
 Créativité : 2  
 Raison : 3  
 Idéal : 1

### Avantages

Fort

### Désavantages

Phobie

### État de santé

Bon	0 0 0 0 0
Moyen -1	0 0 0 0 0
Grave -2	0 0 0 0
Critique -3	0 0 0 0
Agonie 0	



Vigueur : 10  
 Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : 5)  
 Bonus : +1 Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Discretion

● ● ● ● ● + (EMP : 4)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Milieu Naturel

● ● ● ● ● + (EMP : 4)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Perception

● ● ● ● ● + (RAI : 3)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 1)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Prouesses

● ● ● ● ● + (COMB : 5)  
 Bonus : +1 Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Tir & Lancer

● ● ● ● ● + (COMB : 5)  
 Bonus : +1 Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :

### Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)  
 Bonus : Malus :  
 Disc :  
 Disc :  
 Disc :



## Armes

Arc dom : 2

Arbalète dom : 2

Lance courte, épieu dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 11/11 Def : 12 Rap : 9

⊕ Offensive  
Att : 13/13 Def : 10 Rap : 9

⊕ Défensive  
Att : 9/9 Def : 14 Rap : 9

⊕ Rapide  
Att : 11/11 Def : 10 Rap : 11

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 9

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 11 / 11



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



## ⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## ⊕ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tuaille - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Intuitif**

**Défaut : Immoral**

## Travers

**Passion :** 5

**Subversion :** 2

**Émotivité :** 4

**Doute :** 3

**Culpabilité :** 1



 **Points d'Expérience :** Reste : 0    Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_