

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: Shaar Zakinutz

Joueur: Julien

Sexe: H Âge: 20 Peuple: Tarish

Métier: Chevalier

Description:

### Voies

Combativité: 5

Empathie: 4

Créativité: 1

Raison: 2

Idéal: 3

### Avantages

Endurant

Chanceux

Instinct de survie

### Désavantages

Ennemi

Maladif

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 4

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

000000+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

000000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

000000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

000000+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

000000+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc: Épées 6

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

000000+(IDÉ:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

000000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthen

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

000000+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

000000+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

000000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

000000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc: Orientation 6

Disc:

Disc:





## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Épée longue dom : 3

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 1

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 10/6 Def : 11 Rap : 9



Offensive

Att : 11/7 Def : 10 Rap : 9



Défensive

Att : 9/5 Def : 12 Rap : 9



Rapide

Att : 10/6 Def : 10 Rap : 10



Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 9

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Bouclier rond (1)

Cotte de mailles (3)



## Équipement

Cape lin / Cuissardes / Ceinture cuir /(...)

Gants cuir / Gilet cuir Chemise lin

Sac à dos

Outre en peau (2 litres)

5 baumes cicatrisants

2 Simple migraine

5 Herbes analgésiques

5 Infusion fortifiante

5 Tisanes fébrifuge

10 Bandages propres

2 pièges à loup

Tente, une ou deux places

Sac de couchage (duvet)

Grappin

30m de cordes

Briquet à silex

3 Torches de résine (2 heures)

Plume

Encre Noir, flacon

Carnet vierge



## Trésor

O



Braise

O



Azur

O



Givre

## Objets précieux

- collier avec un flocon de neige, - le

bracelet de ton frère



## Artefact



## Arts de combat



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



## Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000







## Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région de Fionnfuar - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers :



## Santé mentale

Résistance mentale : 8

TRAUMA : ● ○ ○ ○ ○ ○    ○ ○ ○ ○ ○ ○    ○ ○ ○ ○ ○ ○    ○ ○ ○ ○ ○ ○

Endurcissement : ○ ○ ○ ○ ○ ○    ○ ○ ○ ○ ○ ○    ○ ○ ○ ○ ○ ○    ○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Intuitif

Défaut : Imprudent



## Travers



Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 4

Doute : 2

Culpabilité : 3



Points d'Expérience : Reste : 5    Total : 100

Faits marquants :

