

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Shaar Zakinutz**

Joueur: **Julien**

Sexe: **H** Âge: **20** Peuple: **Tarish**

Métier: **Chevalier**

Description: \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité: **5**

Empathie: **4**

Créativité: **1**

Raison: **2**

Idéal: **3**

### Avantages

Endurant

Chanceux

Instinct de survie

### Désavantages

Ennemi

Maladif

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 0000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **4**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc: Épées **6**

Disc:

Disc:

### Discretion

00000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●0000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

00000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

●●●●0+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

00000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

●0000+(IDÉ:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

00000+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●●00+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

00000+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

00000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

●0000+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

●●●●●+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc: Orientation **6**

Disc:

Disc:

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Épée longue dom : 3  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_

Potentiel : 1

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
 Att : 10/6 Def : 11 Rap : 9  
 ⊕ Offensive  
 Att : 11/7 Def : 10 Rap : 9  
 ⊕ Défensive  
 Att : 9/5 Def : 12 Rap : 9  
 ⊕ Rapide  
 Att : 10/6 Def : 10 Rap : 10  
 ⊕ Mouvement  
 Att : 0/0 Def : 12 Rap : 9

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Bouclier rond (1)  
 Cotte de mailles (3)  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_






## Équipement

Cape lin / Cuissardes / Ceinture cuir / (...)  
 Gants cuir / Gilet cuir Chemise lin  
 Sac à dos  
 Outre en peau (2 litres)  
 5 baumes cicatrisants  
 2 Simple migraine  
 5 Herbes analgésiques  
 5 Infusion fortifiante  
 5 Tisanes fébrifuge  
 10 Bandages propres

2 pièges à loup  
 Tente, une ou deux places  
 Sac de couchage (duvet)  
 Grappin  
 30m de cordes  
 Briquet à silex  
 3 Torches de résine (2 heures)  
 Plume  
 Encre Noir, flacon  
 Carnet vierge

## Trésor

○  Braise  
 ○  Azur  
 ○  Givre

## Objets précieux

- collier avec un flocon de neige, - le  
 bracelet de ton frère

## Artefact

## Arts de combat

## Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath



Score : 10 / 10

## Ogham :



## Exaltation



Score : 9 / 9

## Miracles majeurs :

## Miracles mineurs :

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000



## Historie

Lieu de naissance : Gwidre - Région de Fionnfuar - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers :

## Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Intuitif

Défaut : Imprudent

## Travers

Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 4

Doute : 2

Culpabilité : 3

Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants :

