

Ombres d'Esteren

Feuille de personnage

Nom : Scythusz Crüsciphaur(...)

Joueur : Barbe

Sexe : H Âge : 34 Peuple : Osag

Métier : Occultiste

Description : Taille moyenne, assez maigre, sec. Résidu de barbe, cheveux noirs, pas très soigneux de son appa

Voies

Combativité : 5

Empathie : 1

Créativité : 2

Raison : 4

Idéal : 3

Avantages

Ouïe fine

Vif desprit

Désavantages

Myope

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

OOOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

OOOOO+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●OOO+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

OOOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Phénomènes mentaux 6

Disc : Paranormal 6

Disc :

Perception

●OOOO+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

●●●●O+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

OOOOO+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●OOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

OOOOO+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

OOOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Séquelle - Adversaire - Violence

Enfant unique, adulé par ses parents. Elevé dans une famille noble de la capitale, mais a subi un traumatisme : parents assassinés sous ses yeux à 7 ans, lors d'un cambriolage qui a mal tourné. Assassinat plutôt barbare (coups de couteaux multiples), et lui même a été laissé pour mort (cicatrice assez crade, viscères ouvertes). Guéri dans le dispensaire publique du coin. Le cambioleur/meurtrier s'est fait chopper quelques mois plus tard par la garde et a été pendu en place publique, sous les yeux satisfaits de l'orphelin. Famille dépouillée de ses biens, il a vécu en mode mendiant/à l'arrache jusqu'à sa majorité. Un peu rat de bibliothèque, poursuit le savoir simplement pour développer ses connaissances : Il a sombré dans la fascination pour les arts occultes et la nécromancie, et son objectif est simplement le(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Endurcissement :	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Contrôle de ses émotions

Défaut : Froid

Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 1

Doute : 4

Culpabilité : 3

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Mort de ses parents sous ses yeux; Vengeance savourée en voyant le meurtrier pendu en place publique

