

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Korb**

Joueur : **Yoann**

Sexe : **H** Âge : **24** Peuple : **Osag**

Métier : **Chevalier**

Description : **Grand, athlétique, yeux et cheveux noirs, froid, relativement solitaire.**

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **2**

Créativité : **2**

Raison : **3**

Idéal : **3**

Avantages

Aisance financière 1

Beau

Bonne santé

Chanceux

Désavantages

Ennemi

Obtus

Traumatisme

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc : Épées

6

Disc :

Disc :

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● ● 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

● ● 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

● ● ● ● ● + (EMP : 2)

Bonus : +1 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

● ● 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

● ● ● 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

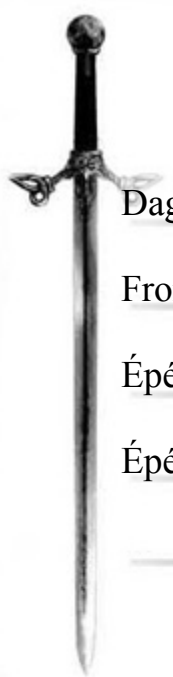
0 0 0 0 0 + (EMP : 2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Fronde dom : 1

Épée courte dom : 2

Épée longue dom : 3

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 10/8 Def : 10 Rap : 7



Offensive

Att : 12/10 Def : 8 Rap : 7



Défensive

Att : 8/6 Def : 12 Rap : 7



Rapide

Att : 10/8 Def : 8 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Écu Hilderin (1)

Cotte de mailles (3)



Équipement

Trésor

0



Braise

0



Azur

2



Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Combat à 2 armes

Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :

Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Amour tragique

Issu d'une famille puissante, riche et respectée, Korb a hérité de la fortune familiale à 20 ans après l'exécution de son père, qui après avoir sombré dans la folie, a été condamné pour crimes de guerre. En effet, Kal, le père de Korb est tristement célèbre pour avoir perpétré des massacres réguliers de civils lors de la dernière guerre. Sa mère, Mava, est quant à elle réputée pour sa magie. La réputation de son père, confère à Korb l'image de quelqu'un de froid, dangereux, qu'il ne vaut mieux pas avoir comme ennemi. Pourtant, il est vrai que nombreux sont ceux qui aimeraient se venger des actes de son père...

Santé mentale

Résistance mentale : 8

TRAUMA : ●●●○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○
Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Courageux

Défaut : Froid

Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 2

Doute : 3

Culpabilité : 3

 Points d'Expérience : Reste : 15 Total : 100

Faits marquants : L'exécution de son père l'année des ses 20 ans. A ensuite disparu pendant près d'une année avant de réapparaître et d'endosser les responsabilités liées à son rang et au statut de sa famille. Personne ne sait réellement ce qu'il a fait pendant sa disparition. S'illustre régulièrement au combat les 3 dernières années de sa vie.

