

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Miara 1**

Joueur : **Atchiko**

Sexe : **F** Âge : **22** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Chasseur**

Description : Petite gamine, bien foutue, mais timide, préfère la solitude au groupe

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **4**

Créativité : **1**

Raison : **3**

Idéal : **2**

Avantages

Bonne vue x2

Désavantages

Timide

Traumatisme x2

Anosmie

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc : Dressage d'animaux 6

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : +2 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Arcs 6

Disc :

Disc :

Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Arc dom : 2

Épée courte dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att : 8/12 Def : 12 Rap : 9

⊕ Offensive
Att : 9/13 Def : 11 Rap : 9

⊕ Défensive
Att : 7/11 Def : 13 Rap : 9

⊕ Rapide
Att : 8/12 Def : 11 Rap : 10

⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 9

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

flèche et carquois

Ration de viande séché (provenance t(...))

Quelque peau de lapin

un nécessaire pour faire du feu

⊕ Trésor

0 Braise

0 Azur

0 Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Terres de Déas - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Solitude

Rescapé d'un incendie d'origine douteuse qui a balayé tout son village, Miara a vécu seul depuis son plus jeune âge, récupérant des vivres ci et là (vol etc). Elle a été raflée pour son service militaire, où elle s'est découverte un don pour le tir à l'arc. Elle ne restera pas enrôlée bien longtemps, elle préfère la solitude au groupe et à la soumission à l'autorité. Elle va de village en village où elle propose ses services de traqueuse (elle y retrouve la solitude cherchée et au moins, personne ne voit ses bourdes en forêt). Possibilité d'avoir un chien?

Santé mentale

Résistance mentale : 7

TRAUMA : ●●●○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Courageuse

Défaut : Empotée

Travers

Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 4

Doute : 3

Culpabilité : 2



 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : rescapée d'un incendie d'origine douteuse, elle a vu sa famille entière brûlée dans la maison familiale