

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Miara 1**

Joueur: **Atchiko**

Sexe: **F** Âge: **22** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Chasseur**

Description: Petite gamine, bien foutue, mais timide, préfère la solitude au groupe

Voies

Combativité: **5**

Empathie: **4**

Créativité: **1**

Raison: **3**

Idéal: **2**

Avantages

Bonne vue x2

Désavantages

Timide

Traumatisme x2

Anosmie

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

000000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

000000+(RAI:3)

Bonus: +2 Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

000000+(CRÉA:1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

000000+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc: Dressage d'animaux 6

Disc:

Disc:

Prière

000000+(IDÉ:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

000000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

000000+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

000000+(COMB:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Arcs 6

Disc:

Disc:

Érudition

000000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

000000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

000000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Arc

dom : 2

Épée courte

dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 8/12 Def : 12 Rap : 9



Offensive

Att : 9/13 Def : 11 Rap : 9



Défensive

Att : 7/11 Def : 13 Rap : 9



Rapide

Att : 8/12 Def : 11 Rap : 10



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 9

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



Équipement

flèche et carquois

Ration de viande séché (provenance t(...))

Quelque peau de lapin

un nécessaire pour faire du feu



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

000000 000000 000000

000000 000000 000000

000000 000000 000000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

000000 000000 000000

Flux végétal

000000 000000 000000

Flux organique

000000 000000 000000

Flux fossile

000000 000000 000000





Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Terres de Déas - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Solitude

Rescapé d'un incendie d'origine douteuse qui a balayé tout son village, Miara a vécu seul depuis son plus jeune âge, récupérant des vivres ci et là (vol etc). Elle a été raflée pour son service militaire, où elle s'est découverte un don pour le tir à l'arc. Elle ne restera pas enrôlée bien longtemps, elle préfère la solitude au groupe et la soumission à l'autorité. Elle va de village en village où elle propose ses services de traqueuse (elle y retrouve la solitude cherchée et au moins, personne ne voit ses bourdes en forêt). Possibilité d'avoir un chien?



Santé mentale

Résistance mentale : 7

TRAUMA : ●●●○○○

Équilibre

Symptôme

Syndrome

Folie

Endurcissement : ○○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Courageuse

Défaut : Empotée



Travers



Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 4

Doute : 3

Culpabilité : 2



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : rescapée d'un incendie d'origine douteuse, elle a vu sa famille entière brûlée dans la maison familiale

