

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Scythuss

Joueur : Barbe

Sexe : H Âge : 35 Peuple : Osag

Métier : Occultiste

Description : Taille moyenne, assez maigre, sec. Résidu de barbe, cheveux noirs, pas très soigneux de son appa

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 1

Créativité : 2

Raison : 4

Idéal : 3

### Avantages

Ouïe fine

Vif desprit

### Désavantages

Myope

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

00000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

00000+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

00000+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Ésotérisme 6

Disc : Paranormal 6

Disc :

### Perception

00000+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

00000+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

00000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

00000+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

00000+(COMB:5)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Épée courte dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 8/4 Def : 10 Rap : 6
- ⊕ Offensive  
Att : 10/6 Def : 8 Rap : 6
- ⊕ Défensive  
Att : 6/2 Def : 12 Rap : 6
- ⊕ Rapide  
Att : 8/4 Def : 8 Rap : 8
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 6

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :



## ⊕ Équipement

Une robe noire de mage (ou équivalente...)

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath

Score : 8 / 8



## Ogham :



## Exaltation

Score : 9 / 9



## ❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Noblesse

Revers : Séquelle - Violence - Solitude

Enfant unique, adulé par ses parents. Elevé dans une famille noble de la capitale, mais a subi un traumatisme : parents assassinés sous ses yeux à 7 ans, lors d'un cambriolage qui a mal tourné. Assassinat plutôt barbare (coups de couteaux multiples), et lui même a été laissé pour mort (cicatrice assez crade, viscères ouvertes). Guéri dans le dispensaire publique du coin. Le cambioleur/meurtrier s'est fait chopper quelques mois plus tard par la garde et a été pendu en place publique, sous les yeux satisfaits de l'orphelin. Famille dépouillée de ses biens, il a vécu en mode mendiant/à l'arrache jusqu'à sa majorité. Un peu rat de bibliothèque, poursuit le savoir simplement pour développer ses connaissances : Il a sombré dans la fascination pour les arts occultes et la nécromancie, et son objectif est simplement le(...)

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Endurcissement :	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Contrôle de ses émotions

Défaut : Taciturne

## 🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 1

Doute : 4

Culpabilité : 3

🌀 Points d'Expérience : Reste : 30 Total : 100

Faits marquants : Mort de ses parents sous ses yeux Vengeance savourée en voyant le meurtrier pend

