

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Scythuss Joueur : Barbe
 Sexe : H Âge : 35 Peuple : Osag Métier : Occultiste
 Description : Taille moyenne, assez maigre, sec. Résidu de barbe, cheveux noirs, pas très soigneux de son appa

Voies

Combativité : 5
 Empathie : 1
 Créativité : 2
 Raison : 4
 Idéal : 3

Avantages

Ouïe fine
 Vif d'esprit

Désavantages

Myope

État de santé

Bon	0 0 0 0 0
Moyen -1	0 0 0 0 0
Grave -2	0 0 0 0
Critique -3	0 0 0 0
Agonie 0	



Vigueur : 9
 Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Combat au C.

0 0 0 0 0 + (COMB : 5)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)
 Bonus : +1 Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)
 Bonus : +1 Malus :
 Disc : Ésotérisme 6
 Disc : Paranormal 6
 Disc :

Perception

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)
 Bonus : +1 Malus : ~1
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 3)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 5)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)
 Bonus : +1 Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 5)
 Bonus : Malus : ~1
 Disc :
 Disc :
 Disc :

Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)
 Bonus : Malus :
 Disc :
 Disc :
 Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Épée courte dom : 2

_____ dom :

_____ dom :

_____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att : 8/4 Def : 10 Rap : 6

⊕ Offensive
Att : 10/6 Def : 8 Rap : 6

⊕ Défensive
Att : 6/2 Def : 12 Rap : 6

⊕ Rapide
Att : 8/4 Def : 8 Rap : 8

⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



⊕ Équipement

Une robe noire de mage (ou équivalente(...))

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



Exaltation

Score : 9 / 9



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Séquelle - Violence - Solitude

Enfant unique, adulé par ses parents. Elevé dans une famille noble de la capitale, mais a subi un traumatisme : parents assassinés sous ses yeux à 7 ans, lors d'un cambriolage qui a mal tourné. Assassinat plutôt barbare (coups de couteaux multiples), et lui même a été laissé pour mort (cicatrice assez crade, viscères ouvertes). Guéri dans le dispensaire publique du coin. Le cambioleur/meurtrier s'est fait chopper quelques mois plus tard par la garde et a été pendu en place publique, sous les yeux satisfaits de l'orphelin. Famille dépouillée de ses biens, il a vécu en mode mendiant/à l'arrache jusqu'à sa majorité. Un peu rat de bibliothèque, poursuit le savoir simplement pour développer ses connaissances : Il a sombré dans la fascination pour les arts occultes et la nécromancie, et son objectif est simplement le(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 8

TRAUMA : ● ○ ○ ○ ○ ○ Équilibre Symptôme Syndrome Folie ○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement : ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Contrôle de ses émotions

Défaut : Taciturne

Travers

Passion : 5


Subversion : 2

Émotivité : 1

Doute : 4

Culpabilité : 3



 Points d'Expérience : Reste : 30 Total : 100

Faits marquants : Mort de ses parents sous ses yeux Vengeance savourée en voyant le meurtrier pend