

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Scythuss

Joueur : Barbe

Sexe : H Âge : 35 Peuple : Osag

Métier : Occultiste

Description : Taille moyenne, assez maigre, sec. Résidu de barbe, cheveux noirs, pas très soigneux de son appa

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 1

Créativité : 2

Raison : 4

Idéal : 3

### Avantages

Ouïe fine

Vif d'esprit

### Désavantages

Myope

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

000000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

000000+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

000000+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

000000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

000000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

000000+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

000000+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

000000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

000000+(COMB:5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

000000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

000000+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Ésotérisme 6

Disc : Paranormal 6

Disc :

### Relation

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

000000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :





## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Épée courte dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 8/4 Def : 10 Rap : 6



Offensive

Att : 10/6 Def : 8 Rap : 6



Défensive

Att : 6/2 Def : 12 Rap : 6



Rapide

Att : 8/4 Def : 8 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



## Équipement

Une robe noire de mage (ou équivalente...)



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



## Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Séquelle - Violence - Solitude

Enfant unique, adulé par ses parents. Elevé dans une famille noble de la capitale, mais a subi un traumatisme : parents assassinés sous ses yeux à 7 ans, lors d'un cambriolage qui a mal tourné. Assassinat plutôt barbare (coups de couteaux multiples), et lui même a été laissé pour mort (cicatrice assez crade, viscères ouvertes). Guéri dans le dispensaire publique du coin. Le cambioleur/meurtrier s'est fait chopper quelques mois plus tard par la garde et a été pendu en place publique, sous les yeux satisfaits de l'orphelin. Famille dépouillée de ses biens, il a vécu en mode mendiant/à l'arrache jusqu'à sa majorité. Un peu rat de bibliothèque, poursuit le savoir simplement pour développer ses connaissances : Il a sombré dans la fascination pour les arts occultes et la nécromancie, et son objectif est simplement le(...)

## Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Contrôle de ses émotions

Défaut : Taciturne

## Travers


Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 1

Doute : 4

Culpabilité : 3

 Points d'Expérience : Reste : 30 Total : 100

Faits marquants : Mort de ses parents sous ses yeux Vengeance savourée en voyant le meurtrier pend

