

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Scythuss

Joueur : Barbe

Sexe : H Âge : 35 Peuple : Osag

Métier : Occultiste

Description : Taille moyenne, assez maigre, sec. Résidu de barbe, cheveux noirs, pas très soigneux de son appa

Voies

Combativité : 5

Empathie : 1

Créativité : 2

Raison : 4

Idéal : 3

Avantages

Ouïe fine

Vif desprit

Désavantages

Myope

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

00000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Ésotérisme 6

Disc : Paranormal 6

Disc :

Perception

00000+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

00000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB:5)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Épée courte dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 8/4 Def : 10 Rap : 6
- ⊕ Offensive
Att : 10/6 Def : 8 Rap : 6
- ⊕ Défensive
Att : 6/2 Def : 12 Rap : 6
- ⊕ Rapide
Att : 8/4 Def : 8 Rap : 8
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000




Armures :



⊕ Équipement

Une robe noire de mage (ou équivalente...)

⊕ Trésor

-  Braise
-  Azur
-  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



Exaltation

Score : 9 / 9



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

Historie

Classe sociale : Noblesse

Revers : Séquelle - Violence - Solitude

Enfant unique, adulé par ses parents. Elevé dans une famille noble de la capitale, mais a subi un traumatisme : parents assassinés sous ses yeux à 7 ans, lors d'un cambriolage qui a mal tourné. Assassinat plutôt barbare (coups de couteaux multiples), et lui même a été laissé pour mort (cicatrice assez crade, viscères ouvertes). Guéri dans le dispensaire publique du coin. Le cambioleur/meurtrier s'est fait chopper quelques mois plus tard par la garde et a été pendu en place publique, sous les yeux satisfaits de l'orphelin. Famille dépouillée de ses biens, il a vécu en mode mendiant/à l'arrache jusqu'à sa majorité. Un peu rat de bibliothèque, poursuit le savoir simplement pour développer ses connaissances : Il a sombré dans la fascination pour les arts occultes et la nécromancie, et son objectif est simplement le(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 8

| | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
|------------------|-----------|----------|----------|--------|
| TRAUMA : | ●○○○○○ | ○○○○○○ | ○○○○○○ | ○○○○○○ |
| Endurcissement : | ○○○○○○ | ○○○○○○ | ○○○○○○ | ○○○○○○ |

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Contrôle de ses émotions

Défaut : Taciturne

Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 1

Doute : 4

Culpabilité : 3

Points d'Expérience : Reste : 30 Total : 100

Faits marquants : Mort de ses parents sous ses yeux Vengeance savourée en voyant le meurtrier pend

