

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Dalieson**

Joueur: **Elic**

Sexe: **H** Âge: **34** Peuple: **Tarish**

Métier: **Barde**

Description: **Reveur**

Voies

Combativité: **4**

Empathie: **1**

Créativité: **4**

Raison: **1**

Idéal: **5**

Avantages

Beau **x2**

Esprit solide

Chanceux

Désavantages

Maladroit

Traumatisme **x3**

État de santé

Bon **00000**

Moyen **-1 00000**

Grave **-2 0000**

Critique **-3 0000**

Agonie **0**



Vigueur: **10**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA: **4**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

00000+(COMB: **4**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

00000+(EMP: **1**)

Bonus: Malus: **-1**

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

00000+(RAI: **1**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

00000+(RAI: **1**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

00000+(EMP: **1**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthen

00000+(EMP: **1**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

00000+(RAI: **1**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

00000+(RAI: **1**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

00000+(IDÉ: **5**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

00000+(COMB: **4**)

Bonus: Malus: **-1**

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

00000+(EMP: **1**)

Bonus: **+2** Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

00000+(CRÉA: **4**)

Bonus: **+2** Malus:

Disc: Jonglage **6**

Disc: Ventriloquie **6**

Disc:

Science

00000+(RAI: **1**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

00000+(COMB: **4**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

00000+(EMP: **1**)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Fronde dom : 1

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 4/4 Def : 6 Rap : 5



Offensive

Att : 6/6 Def : 4 Rap : 5



Défensive

Att : 2/2 Def : 8 Rap : 5



Rapide

Att : 4/4 Def : 4 Rap : 7



Mouvement

Att : 0/0 Def : 8 Rap : 5

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

Equipment section with multiple horizontal lines for notes.



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact

Artifact section with multiple horizontal lines for notes.



Arts de combat

Arts de combat section with multiple horizontal lines for notes.



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 15 / 15



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Archipel des Tri-Swezörs - Rural

Classe sociale : Clerge

Revers : Adversaire - Rumeur - Amour tragique

Enfant d'une tribu de voyageurs très croyants et pratiquants, tombé amoureux de sa sœur. S'est fait chasser de la tribu pour son amour interdit. A survécu en faisant le Saltimbanque de villages en villages. Espère un jour devenir riche et célèbre pour pouvoir épouser sa sœur et que personne n'ait rien à redire là dessus ! Parfois voit le visage de sa sœur apparaître quand il est dans des situations d'adrénaline.

Santé mentale

Résistance mentale : II

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Optimiste

Défaut : Irréfléchi

Travers


Passion : 4

Subversion : 4

Émotivité : 1

Doute : 1

Culpabilité : 5

 Points d'Expérience : Reste : 55 Total : 100

Faits marquants : Chassé de sa tribu parce qu'il aimait sa sœur

