

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Dalieson**

Joueur: **Elic**

Sexe: **H** Âge: **34** Peuple: **Tarish**

Métier: **Barde**

Description: **Reveur**

### Voies

Combativité: **4**

Empathie: **1**

Créativité: **4**

Raison: **1**

Idéal: **5**

### Avantages

Beau **x2**

Esprit solide

Chanceux

### Désavantages

Maladroit

Traumatisme **x3**

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

00000+(COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

●0000+(EMP: 1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

00000+(RAI: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

00000+(RAI: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

●●●00+(EMP: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

00000+(RAI: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●0000+(RAI: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

00000+(IDÉ: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

●●000+(COMB: 4)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●●●0+(EMP: 1)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

●●●●●+(CRÉA: 4)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Jonglage 6

Disc: Ventriloquie 6

Disc:

### Science

00000+(RAI: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

00000+(COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

●●●00+(EMP: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Fronde dom : 1  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 4/4 Def : 6 Rap : 5
- ⊕ Offensive  
Att : 6/6 Def : 4 Rap : 5
- ⊕ Défensive  
Att : 2/2 Def : 8 Rap : 5
- ⊕ Rapide  
Att : 4/4 Def : 4 Rap : 7
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 8 Rap : 5

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath

Score : 9 / 9



## Ogham :



## Exaltation

Score : 15 / 15



## ❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Reizh - Archipel des Tri-Sweszörs - Rural

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Clerge

Revers : Adversaire - Rumeur - Amour tragique

Enfant d'une tribu de voyageurs très croyants et pratiquants, tombé amoureux de sa sœur. S'est fait chasser de la tribu pour son amour interdit. A survécu en faisant le Saltimbanque de villages en villages. Espère un jour devenir riche et célèbre pour pouvoir épouser sa sœur et que personne n'ait rien à redire là dessus ! Parfois voit le visage de sa sœur apparaître quand il est dans des situations d'adrénaline.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : II

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●●	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Endurcissement :	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Désordre : **Hallucination**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 8

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Optimiste**

**Défaut : Irréfléchi**

## 🌀 Travers

**Passion : 4**

**Subversion : 4**

**Émotivité : 1**

**Doute : 1**

**Culpabilité : 5**

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 55      Total : 100

Faits marquants : **Chassé de sa tribu parce qu'il aimait sa sœur**

