

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Dalieson**

Joueur : **Elic**

Sexe : **H** Âge : **34** Peuple : **Tarish**

Métier : **Barde**

Description : **Reveur**

Voies

Combativité : **4**

Empathie : **1**

Créativité : **4**

Raison : **1**

Idéal : **5**

Avantages

Beau **x2**

Esprit solide

Chanceux

Désavantages

Maladroit

Traumatisme **x3**

État de santé

Bon **00000**

Moyen **-1 00000**

Grave **-2 0000**

Critique **-3 0000**

Agonie **0**



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA: **4**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

00000+(COMB: **4**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●0000+(EMP: **1**)

Bonus : Malus : **~1**

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

00000+(RAI: **1**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI: **1**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●00+(EMP: **1**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP: **1**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI: **1**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●0000+(RAI: **1**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ: **5**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●000+(COMB: **4**)

Bonus : Malus : **~1**

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●0+(EMP: **1**)

Bonus : **+2** Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

●●●●●+(CRÉA: **4**)

Bonus : **+2** Malus :

Disc : Jonglage **6**

Disc : Ventriloquie **6**

Disc :

Science

00000+(RAI: **1**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB: **4**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●00+(EMP: **1**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Fronde dom : 1

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊗ Standard
Att : 4/4 Def : 6 Rap : 5

⊗ Offensive
Att : 6/6 Def : 4 Rap : 5

⊗ Défensive
Att : 2/2 Def : 8 Rap : 5

⊗ Rapide
Att : 4/4 Def : 4 Rap : 7

⊗ Mouvement
Att : 0/0 Def : 8 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊗ Équipement

⊗ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊗ Artefact

⊗ Arts de combat

⊗ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 15 / 15



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Archipel des Tri-Sweszörs - Rural

Classe sociale : Clerge

Revers : Adversaire - Rumeur - Amour tragique

Enfant d'une tribu de voyageurs très croyants et pratiquants, tombé amoureux de sa sœur. S'est fait chasser de la tribu pour son amour interdit. A survécu en faisant le Saltimbanque de villages en villages. Espère un jour devenir riche et célèbre pour pouvoir épouser sa sœur et que personne n'ait rien à redire là dessus ! Parfois voit le visage de sa sœur apparaître quand il est dans des situations d'adrénaline.



Santé mentale

Résistance mentale : II

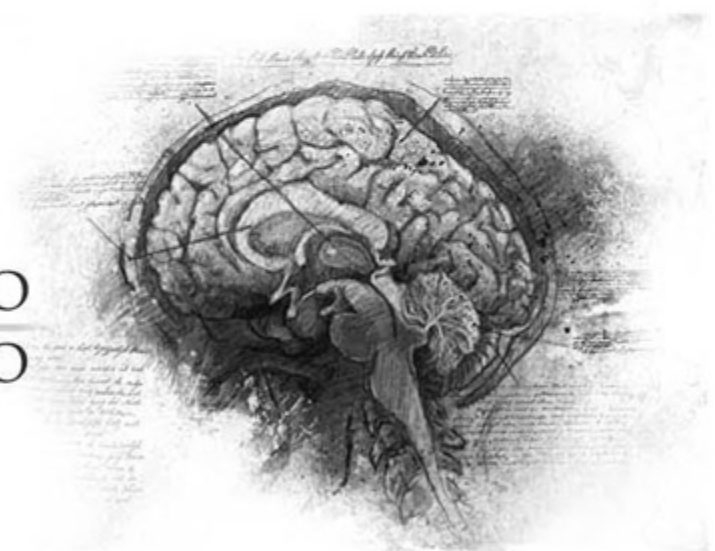
	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Optimiste

Défaut : Irréfléchi

Travers

Passion : 4

Subversion : 4

Émotivité : 1

Doute : 1

Culpabilité : 5



Points d'Expérience : Reste : 55 Total : 100

Faits marquants : Chassé de sa tribu parce qu'il aimait sa sœur

