

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Lothar Azur**

Joueur : **Simon**

Sexe : **H** Âge : **25** Peuple : **Tarish**

Métier : **Investigateur**

Description : **L'investigateur azuré**

Voies

Combativité : **3**

Empathie : **5**

Créativité : **1**

Raison : **5**

Idéal : **1**

Avantages

Bonne vue

Esprit solide

Leste

Ouïe fine

Désavantages

Dépendance

Laid

Anosmie

Aqueusie

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **8**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● 0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

● ● ● ● ● + (EMP : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Furtivité

Disc :

Disc :

Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

● ● 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● ● ● ● ● + (RAI : 5)

Bonus : +2 Malus : ~2

Disc : Vigilance

6

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

● ● 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

● ● 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

● ● ● 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

_____ dom :

_____ dom :

_____ dom :

_____ dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 4/6 Def : 16 Rap : 8
- ⊕ Offensive
Att : 5/7 Def : 15 Rap : 8
- ⊕ Défensive
Att : 3/5 Def : 17 Rap : 8
- ⊕ Rapide
Att : 4/6 Def : 15 Rap : 9
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 17 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000

Flux végétal
00000 00000 00000

Flux organique
00000 00000 00000

Flux fossile
00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Forêt des Murmures - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Maladie

Jeune Tarish issu de la nombreuse ligné nomade des Azur (nom qu'on leur a donné au court des années pour leurs yeux clairs et perçants), Lothar s'est installé en ville après de longs périples en terres rurales. Désormais investigateur pour résoudre les affaires qui agite ce monde, mais aussi ses névroses. D'un naturel discret voir furtif, il a décidé de se mettre aux services des hommes de ce monde.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Intuitif**

Défaut : Émotif

🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 1

Émotivité : 5

Doute : 5

Culpabilité : 1

🌀 **Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100**

Faits marquants : Longtemps raillé pour son physique classique voir peu avantageux dans sa jeunesse, Lothar se développe avec cette sensation d'être en marge de la société dans laquelle il évolue, à tout les niveaux, tout en étant en plein dedans. Ces névroses l'ont fait tombé dans l'alcool qui est son vice. Il reste l'un des investigateurs les plus prometteurs de la péninsule.

